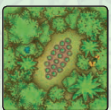


CACAO



Áttekintő lap a dzsungellapkákhoz

ÜLTETVÉNYEK



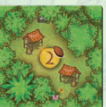
Egyes ültetvény

Dupla ültetvény

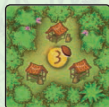


Minden egyes aktivált munkásodért, amely szomszédos valamelyik ültetvénylapkával, kapsz 1 (egy ültetvény esetén) vagy 2 kakaóbabot (dupla ültetvény esetén) a közös kupacból. Ezeket helyezd el a falutábládon a kakaóabraktárad egyik üres mezőjére. Minden játékosnak 5 helye van kakaóbab tárolására, és nem lehet egyszerre több, mint 5 kakaóbabja a játék során; az ezen felül kapott kakaóbabok elvesznek.

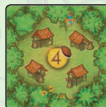
PIAC



Eladási ár 2



Eladási ár 3



Eladási ár 4

Minden egyes aktivált munkásoddal, amelyik valamelyik piactáplakával szomszédos, eladhatsz a piacon 1 kakaóbabot a lapkán látható eladási áron. Az eladott kakaóbabot helyezd vissza a közös kupacba, és a megfelelő összeget: 2, 3 vagy 4 aranyat vedd el a bankból.



ARANYBÁNYA



Minden egyes aktivált munkásodért, amely valamelyik aranybányalapkával szomszédos, aranyat kapsz a lapkán látható értékben.

VÍZ



Minden egyes aktivált munkásodért, amelyik szomszédos a vízlakával, előreléphet a vízfordó figuráddal 1 mezőt, az óramutató járásának megfelelő irányban. Abban az esetben, ha a vízfordó figurával elérted a 16-os értékű mezőt, meg kell állnod, nem léphetés tovább akkor sem, ha erre lenne lehetőség.

A játék végén a megszerzett aranyérmédhez hozzáadódik annak a mezőnek az értéke, amelyen a vízfordó figurád áll. Amennyiben a vízfordó figurád negatív értékkel rendelkező mezőn fejezi be a játékot, be kell fizetned annyi aranyérmét, amelyik mezőn állsz.

CACAO



Áttekintő lap a dzsungellapkákhoz

ÜLTETVÉNYEK



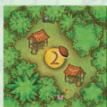
Egyes ültetvény

Dupla ültetvény

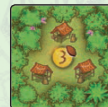


Minden egyes aktivált munkásodért, amely szomszédos valamelyik ültetvénylapkával, kapsz 1 (egy ültetvény esetén) vagy 2 kakaóbabot (dupla ültetvény esetén) a közös kupacból. Ezeket helyezd el a falutábládon a kakaóabraktárad egyik üres mezőjére. Minden játékosnak 5 helye van kakaóbab tárolására, és nem lehet egyszerre több, mint 5 kakaóbabja a játék során; az ezen felül kapott kakaóbabok elvesznek.

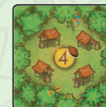
PIAC



Eladási ár 2



Eladási ár 3



Eladási ár 4

Minden egyes aktivált munkásoddal, amelyik valamelyik piactáplakával szomszédos, eladhatsz a piacon 1 kakaóbabot a lapkán látható eladási áron. Az eladott kakaóbabot helyezd vissza a közös kupacba, és a megfelelő összeget: 2, 3 vagy 4 aranyat vedd el a bankból.



ARANYBÁNYA



Minden egyes aktivált munkásodért, amely valamelyik aranybányalapkával szomszédos, aranyat kapsz a lapkán látható értékben.

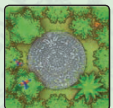
VÍZ



Minden egyes aktivált munkásodért, amelyik szomszédos a vízlakával, előreléphet a vízfordó figuráddal 1 mezőt, az óramutató járásának megfelelő irányban. Abban az esetben, ha a vízfordó figurával elérted a 16-os értékű mezőt, meg kell állnod, nem léphetés tovább akkor sem, ha erre lenne lehetőség.

A játék végén a megszerzett aranyérmédhez hozzáadódik annak a mezőnek az értéke, amelyen a vízfordó figurád áll. Amennyiben a vízfordó figurád negatív értékkel rendelkező mezőn fejezi be a játékot, be kell fizetned annyi aranyérmét, amelyik mezőn állsz.

NAPIMÁDÓ HELYEK



Minden egyes aktivált munkásodért, amelyik szomszédos a napimádólapkával, kapsz 1 napjelzőt a közös kupacból. Ezeket a jelzőket tedd a falutábládon lévő üres napimádó helyekre. Minden játékosnak összesen 3 napimádó helye van a falutábláján, ennél többet nem szerezhet a játék során. A játék végefelé ezeket a napjelzőket használhatod fel egy munkáslapkád „újraépítéséhez”. A játék legvégén minden meglévő napjelzőért 1 aranyérme jár.

Munkáslapka újraépítése

Amikor a dzsungellapkák elfogytak a húzópakliból a játék végefelé, és nincs több felfedett dzsungellapka sem, amit lehelyezhetünk, akkor van lehetőség egy saját munkáslapkát újraépíteni ahelyett, hogy a meglévő játékkeret bővítened. Ehhez vissza kell tenned 1 napjelzőt a falutábláról a közös kupacba. Válassz ki egy munkáslapkát a kezedből, majd tedd rá egy korábban kijátszott munkáslapokra. Ezután végrehajthatod az ilyen módon aktivált munkásaid akcióit. Abban az esetben, ha nincs napjelző, ezzel a lehetőséggel nem tudsz élni.

Fontos: minden munkáslapka csak egyszer építhető újra!

Példa:

A piros játékos köre van. A dzsungellapkák húzópaklija elfogyott, és nincs több felfedett dzsungellapka sem. Ezért megengedett a munkáslapkák újraépítése. A játékos a saját falutábláján lévő napjelzőkből 1-et visszatesz a közös kupacba; ezután újraépíti egy munkáslapkáját. Az új munkáslapkát ráteszi egy korábbi körben lehelyezett munkáslapjára, és végrehajtja a szomszédos dzsungellapkákon lévő akciókat. Először elvesz 2 kakaóbabot a dupla ültetvényel szomszédos munkásáért, és leteszi azokat a falutábláján lévő üres raktárhelyekre. Ezután elad 2 kakaóbabot a piacon $2 \times 4 = 8$ aranyért. Végül a vízfordó figurájával 1 mezőt előrelép.



TEMPLOM

A templomlapkáknak nincs semmilyen akciójuk a játék során. A játék végén van a kiértékelésük. Az a játékos, aki a legtöbb munkással szomszédos egy templomlapkával, 6 aranyat kap a bankból. A második legtöbb munkással rendelkező játékos pedig 3 aranyat kap a bankból.

Egyenlőség esetén az első helyért járó aranyat kell elosztani a játékosok között, ebben az esetben a második helyen álló játékos nem kap aranyat.

Amikor az első hely egyértelmű, viszont a második helyen áll fenn egyenlőség, a második helyért járó 3 aranyat kell egyenlően szétosztani a játékosok között (lefelé kerekítve, ha szükséges a kerekítés).

Figyelem: abban az esetben, ha bármelyik templommal szomszédos munkáslapka újra lett építve, a legfelső munkáslapkát kell alapul venni a kiértékelésnél!

Megjegyzés: abban az esetben, ha csak egyetlen munkáslapka szomszédos valamelyik templomlapkával, a játékos megkapja az első helyért járó 6 aranyat a bankból, viszont nem jár jutalom a második helyért.

Példa: A sárga és piros játékosnak is 2 munkása szomszédos a templomlapkával. Tehát megosztják egymás között az első helyért járó jutalmat, mindkettőn kapnak 3-3 aranyat.

A lila játékosnak 1 munkása szomszédos a templommal. Ő üres kézzel távozik, hiszen ebben az esetben a második helyért nem jár jutalom.



NAPIMÁDÓ HELYEK



Minden egyes aktivált munkásodért, amelyik szomszédos a napimádólapkával, kapsz 1 napjelzőt a közös kupacból. Ezeket a jelzőket tedd a falutábládon lévő üres napimádó helyekre. Minden játékosnak összesen 3 napimádó helye van a falutábláján, ennél többet nem szerezhet a játék során. A játék végefelé ezeket a napjelzőket használhatod fel egy munkáslapkád „újraépítéséhez”. A játék legvégén minden meglévő napjelzőért 1 aranyérme jár.

Munkáslapka újraépítése

Amikor a dzsungellapkák elfogytak a húzópakliból a játék végefelé, és nincs több felfedett dzsungellapka sem, amit lehelyezhetünk, akkor van lehetőség egy saját munkáslapkát újraépíteni ahelyett, hogy a meglévő játékkeret bővítened. Ehhez vissza kell tenned 1 napjelzőt a falutábláról a közös kupacba. Válassz ki egy munkáslapkát a kezedből, majd tedd rá egy korábban kijátszott munkáslapokra. Ezután végrehajthatod az ilyen módon aktivált munkásaid akcióit. Abban az esetben, ha nincs napjelző, ezzel a lehetőséggel nem tudsz élni.

Fontos: minden munkáslapka csak egyszer építhető újra!

Példa:

A piros játékos köre van. A dzsungellapkák húzópaklija elfogyott, és nincs több felfedett dzsungellapka sem. Ezért megengedett a munkáslapkák újraépítése. A játékos a saját falutábláján lévő napjelzőkből 1-et visszatesz a közös kupacba; ezután újraépíti egy munkáslapkáját. Az új munkáslapkát ráteszi egy korábbi körben lehelyezett munkáslapjára, és végrehajtja a szomszédos dzsungellapkákon lévő akciókat. Először elvesz 2 kakaóbabot a dupla ültetvényel szomszédos munkásáért, és leteszi azokat a falutábláján lévő üres raktárhelyekre. Ezután elad 2 kakaóbabot a piacon $2 \times 4 = 8$ aranyért. Végül a vízfordó figurájával 1 mezőt előrelép.



TEMPLOM

A templomlapkáknak nincs semmilyen akciójuk a játék során. A játék végén van a kiértékelésük. Az a játékos, aki a legtöbb munkással szomszédos egy templomlapkával, 6 aranyat kap a bankból. A második legtöbb munkással rendelkező játékos pedig 3 aranyat kap a bankból.

Egyenlőség esetén az első helyért járó aranyat kell elosztani a játékosok között, ebben az esetben a második helyen álló játékos nem kap aranyat.

Amikor az első hely egyértelmű, viszont a második helyen áll fenn egyenlőség, a második helyért járó 3 aranyat kell egyenlően szétosztani a játékosok között (lefelé kerekítve, ha szükséges a kerekítés).

Figyelem: abban az esetben, ha bármelyik templommal szomszédos munkáslapka újra lett építve, a legfelső munkáslapkát kell alapul venni a kiértékelésnél!

Megjegyzés: abban az esetben, ha csak egyetlen munkáslapka szomszédos valamelyik templomlapkával, a játékos megkapja az első helyért járó 6 aranyat a bankból, viszont nem jár jutalom a második helyért.

Példa: A sárga és piros játékosnak is 2 munkása szomszédos a templomlapkával. Tehát megosztják egymás között az első helyért járó jutalmat, mindkettőn kapnak 3-3 aranyat.

A lila játékosnak 1 munkása szomszédos a templommal. Ő üres kézzel távozik, hiszen ebben az esetben a második helyért nem jár jutalom.

