



## JÁTÉKMENET

A kezdőjátékos kezdi a játékot, a játékosok az óramutató járása szerint követik egymást. A játékos, akire rákerül a sor:

- A) kijátszik a kezéből **1, 2 vagy 3 kártyát**, és az **adott tartományra lerak 1 vagy 2 pagodát/követet**. Ezután annyi kártyát húz, hogy a kezében három kártya legyen;
- B) a játékos a kezében lévő kártyák közül egyet kicserél.

Ezután bal oldali szomszédja következik. A játék addig folytatódik a fentiek szerint, amíg másodjára ki nem fogy a húzópakli. Ekkor a játék véget ér, és sor kerül a pagodák, utak, követek kiértékelésére.

### A) Pagodák és követek lerakása

A kijátszott kártya vagy kártyák színe határozza meg, hová kerül a pagoda/követ. Ez a leggyakrabban azzal jár, hogy a játékos a két azonos színű tartomány közül választ egyet.

### A lerakásra az alábbi szabályok vonatkoznak:

A játékos **csak egy tartományra** rakhat le követet/pagodát.

Olyan tartományra, ahol **nincs** se pagoda, se követ, legfeljebb **egy** pagoda rakható le. Olyan tartományra, ahol már van **legalább egy** pagoda, legfeljebb **két** pagoda/követ rakható le.

Nem rakható le több pagoda/követ, mint ahány lap ki lett játszva.

**Két ugyanolyan színű tartománykártya dőszókernek számít**, vagyis kijátszásukkal a játékos lerakhat **egy** pagodát/követet egy másilyn színű tartományra.

Ökölszabályként összefoglalva ez a **3-2-1-es szabály**: A játékos legfeljebb 3 kártya kijátszásával legfeljebb 2 pagodát/követet rakhat le egyetlen tartományra.

A kijátszott kártyák képpel felfelé a dobott lapokhoz kerülnek.

Ha egy játékosnak már nincsen pagodája, akkor többé nem rakhat le pagodát, ugyanez igaz a követekre is.

### A lerakásra vonatkozó további szabályok:

**Pagoda** csak pagodahelyre rakható le, és egy pagodahelyen csak egy pagoda lehet. Ha egy tartomány minden pagodahelye foglalt, oda már nem rakható le a pagoda.

A **követet** a tartomány közepén lévő sárkánypecsétre kell lerakni. Egy sárkánypecséten több követ is lehet. **Fontos**: Egy tartomány sárkánypecséti legfeljebb annyi követ lehet, ahány pagodája van a tartományon annak a játékosnak, akinek ott a legtöbb pagodája van. Ha például Csaóban 3 vörös és 2 sárga pagoda van, akkor Csaó sárkánypecséti legfeljebb 3 követ lehet.

**Fontos**, hogy olyan játékos is lerakhatja követét egy tartományra, akinek az adott tartományon nincs egy pagodája sem. Olyan tartományra, ahol nincsen pagoda, nem rakható le követ - elvégre a "legtöbb pagoda", amivel bárki is rendelkezik, jelenleg 0.

Ha egy tartományban már minden pagodahely foglalt, a játékos köre egy kis időre félbeszakad, **a tartomány pagodáit ki kell értékelni**.

Kikötőkben elhelyezett pagodák/követek lerakási szabálya: 7 pagodának van hely megjelölve vasmacska jellel. A kikötőkbe a fent leírtak szerint lehet pagodákat elhelyezni. A kikötőkben lerakott pagodákat ugyanúgy kell kezelni a kiértékelésnél, mint a többi pagodát. Határvonalnál elhelyezendő pagodák lerakásának szabálya: a határvonalaknál 6 pagoda hely van feltüntetve. Erre a pontra való lehelyezéshez két kártyák kell kijátszani az alábbi szabályok szerint: 1. vagy mindkét tartományhoz tartozóan 1-1 kártyát kell kijátszani vagy 2.

2 ugyanolyan színű kártyát kell kijátszani, olyat, amelyik megegyezik valamelyik tartomány színével.



**1. példa:** Jenőnek egy lila és két vörös kártya van a kezében. Kijátszik egy vörös kártyát, és Vejrt választja. Mivel Vejben még nincs pagoda, Jenő csak egy pagodát rakhat le oda. Ezzel köre véget is ért, hiszen egyszerre csak egy tartományra rakható le a pagoda/követ.

Anita egy vörös és két zöld kártyát játszik ki. Ő is Vejrt választja, de ő már két pagodát/követet rakhat le oda, mivel Jenő már lerakott egy pagodát. Az első a vörös kártya révén rakja el, a másodikat pedig a két zöld kártya segítségével, mivel azok egy dőszókernek - adott esetben egy vörös kártyának - számítanak.

Márknak három sárga kártya van a kezében. Csi és Csin tartományán egyaránt van már több pagoda/követ. Mivel amúgy sem rakhat le egyszerre kettőnél több pagodát/követet, csak két sárga kártyát játszik ki. Három lehetősége van: vagy Csire rak le két pagodát/követet, vagy Csinre, vagy a két sárga kártyát dőszókerként használva egy más színű tartományra rak le egy pagodát/követet. Azt viszont nem teheti meg, hogy az egyik sárga kártya révén Csire, a másik révén Csinre rak le egy pagodát/követet, mert egyszerre csak egy tartományra rakható le a pagoda/követ.

**2. példa:** Éva le a szerelmére rakni egy követet Csoura. Jelenleg ott Márknak van a legtöbb pagodája, 4 darab, ami azt jelenti, hogy összesen legfeljebb 4 követ lehet Csou sárkánypecséti. Mivel ott most csak 2 követ van, Éva akár 2 követet is lerakhat oda. Hogy ezt megtegye, ki is játszik egy lila kártyát, valamint dőszókerként még két narancssárga lapot.

**3. példa:** Csinben mind Anita, mind Márknak két pagodája van, ezzel holtversenyben ők vezetnek. Minthogy ott még egy követ sincs, 2 követ is lerakható oda. Jenő kijátszik két sárga lapot, és lerakja oda 2 követet. (Persze megehetné volna azt is, hogy 1 követet és 1 pagodát, vagy pedig 2 pagodát rak le.)

## A PAGODÁK KIÉRTÉKELÉSE

Az a játékos, akinek a **legtöbb** pagodája van az adott tartományban, annyi pontot kap, ahány pagoda van **összesen** a tartományban - függetlenül azok színétől.

Az a játékos, akinek a **második legtöbb** pagodája van az adott tartományban, annyi pontot kap, ahány pagodája van annak, akinek a legtöbb pagodája van itt.

Az a játékos, akinek a **harmadik legtöbb** pagodája van az adott tartományban, annyi pontot kap, ahány pagodája van annak, akinek a második legtöbb pagodája van itt.

Az a játékos, akinek a **negyedik legtöbb** pagodája van az adott tartományban, annyi pontot kap, ahány pagodája van annak, akinek a harmadik legtöbb pagodája van itt.

Az a játékos, akinek az **ötödik legtöbb** pagodája van az adott tartományban, annyi pontot kap, ahány pagodája van annak, akinek a negyedik legtöbb pagodája van itt.

Csak az a játékos kaphat pontot, akinek legalább egy pagodája van az adott tartományban.

Egyenlőség esetén minden érintett játékos megkapja a helyezésének járó pontszámot. Nem marad ki pozíció, oda az utánuk következő játékos kerül.

A játékosok jelzőiket a kapott pontoknak megfelelő számú mezővel mozgatják arrébb a pontozósávon.

A pagodák kiértékelése után a tartományra egy értékeljélt kell tenni.

**Fontos:** Egy tartományra még azután is lehetséges - követeket lerakni, hogy a tartomány pagodái már ki lettek értékelve.

## KÁRTYAHÚZÁS

A játékos köre végén annyi kártyát húz, hogy 3 lap legyen a kezében. Választhat a felcsopott kártyák közül, vagy húzhat a pakli tetejéről - tetszése szerinti sorrendben és kombinációban.

Ha a játékos elvett egyet vagy többet a négy felcsopott lap közül, az elvett helyére újakat kell felcsapni - de csak azután, hogy a játékos már felhúzta három kártyára a kezét.

Ezzel köre befejeződött, bal oldali szomszédján a sor.

### Kifogy a húzópakli

Amikor **először** fogy ki a húzópakli, a dobott lapokat jól meg kell keverni és belőlük új húzópaklit kell alkotni.

Amennyiben ilyenkor vannak még felcsopott kártyák az asztalon, azok ott maradnak, nem kell őket visszakeverni a pakliba.

Ha a húzópakli úgy fogyott el, hogy a játékos még húzni akart, azt most megteszi, és csak utána kell a felcsopott kártyák közül az elvett helyére újakat felcsapni.

Amikor másodjára kifogy a húzópakli, a játék véget ér.

### B) KÁRTYACSERE

Ha a játékos nem tud vagy nem akar pagodát/követet lerakni, nem játszik ki kártyákat, hanem lapot cserél: eldob a kezéből egy kártyát, és húz helyette egy másikat - vagy a felcsopott lapok közül vesz el egyet, vagy felhúzza a pakli legelső lapját. Ha a felcsopott lapok közül vesz el egyet, ahelyett új kártyát kell felcsapni.

Ezzel a köre véget is ért, bal oldali szomszédján a sor.

## A JÁTÉK VÉGE

A játék akkor ér véget, amikor másodjára fogy ki a húzópakli. Az aktuális fordulót azonban még be kell fejezni. **A forduló akkor ér véget, amikor a kezdőjátékos jobb oldali szomszédja befejezi a köret.**

A játék akkor is véget ér, ha már senki sem tud lerakni sem pagodát, sem követet.



**4. példa:** Vejben Jenőnek (zöld) 4 pagodája van, Anita (vörös) 2, Évának (kék) pedig 1. Jenőnek van a legtöbb pagodája, így ő 7 pontot kap (4+2+1). A második legtöbb pagodája Anita (vörös) van, ő annyi pontot kap, amennyi pagodája Jenőnek van (hiszen Jenőnek van a legtöbb pagodája), vagyis 4-et. Évának van a harmadik legtöbb pagodája, és annyi pontot kap, amennyi pagodája Anita (vörös) van (Anita (vörös) van a második legtöbb pagodája), vagyis 2-t.



**5. példa:** Csinben Anita (vörös) és Márknak (lila) 2-2, Évának (kék) pedig 1 pagodája van. Legtöbb pagodával holtversenyben Anita és Márk rendelkezik, így mindkettőn 5-5 pontot kapnak (2+2+1). Második legtöbb pagodája Évának van, ő pedig annyi pontot kap, ahány pagodája a (zöld) legtöbb pagodával rendelkező játékosnak van, vagyis 2-t.