

TIPP

Játsz kreatívan. Az ellenfél területének lemásolásával nem tudsz nyerni!

EGYSZEMÉLYES JÁTÉK

A Limes-t egyedül is lehet játszani. A szabályok ugyanazok, mint a többszemélyes játékban. A játék célja annyi győzelmi pontot összegyűjteni, amennyit csak lehetséges.

Kevesebb, mint 28 pont gyűlt össze: teljesítményed még javítható.

Pontszámod 28-34 között van: teljesítményed megfelelő.

Pontszámod 35-41 között van: teljesítményed jó.

Pontszámod 42-48 között van: teljesítményed nagyon jó.

Pontszámod 49 vagy több: teljesítményed tökéletes.

JÁTÉKVARIÁCIÓ TÖBB MINT 2 JÁTÉKOS RÉSZÉRE

Ha van a társaságban még egy Limes társasjáték, többen is játszhatjátok, mint 2 fő.

Az alapszabályok megegyeznek a fent leírtakkal.

VARIÁCIÓ 1. – TERÜLET KÁRTYA LEHELJEZÉSE ÁTLÓSAN

Ennek a szabálynak a betartása mellett, a terület kártyákat átlós szomszédsággal is le lehet helyezni.



VARIÁCIÓ 2. – A HALÁSZ, MINT RÉVÉSZ

Ennek a szabálynak a bevezetésével a munkások mozgásainak szabályait bővíthetjük. Ha egy vizes terület határos azzal a terület-kártyával, amelyen a halász munkásunk áll, a munkásunkat függőleges vagy vízszintes irányban lévő szomszédos tetszőleges zónára átmozgathatjuk.



MARTYN F LIMES

Limes – izgalmas, érdekes kártyalerakós játék 1-2 játékos részére

A DOBOZ TARTALMA:

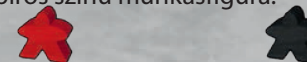
48 db terület kártya:

2 azonos összetételű szettben, az egyik szett fekete a másik piros hátoldallal rendelkezik. Mindkét szett 24 kártyalapot tartalmaz.



14 db munkás:

7 db fekete és 7 db piros színű munkásfigura.



A JÁTÉK CÉLJA:

A Limes játékban mindegyik játékos 16 kártya felhasználásával alakítja ki a saját játékterét és helyezi el a munkásokat különböző területekre/zónákra. A kártyákon elhelyezett munkások - attól függően, hogy milyen területre lettek lerakva - különböző foglalkozásai alapján kapnak a játékosok győzelmi pontokat a játék végén. Az a játékos, aki a legtöbb győzelmi pontot gyűjti össze, nyeri meg a játékot.

A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE:

A játékosok magukhoz vesznek egy szett terület kártyát és a színben hozzá tartozó munkásokat. Az idősebb játékos nyilatkozik a kezdő játékos személyéről. A kezdő játékos összekeveri a kártyáit, és képpel lefelé fordítva pakliba rendezve leteszi maga elé. A másik játékos a saját területkártyáit sorrendbe rendezi 1-24-ig, azért hogy a játék folyamán könnyebben tudja kiválogatni a kezdő játékos által megnevezett számú területkártyáit, majd képpel felfelé fordított pakliként teszi le maga elé.



A JÁTÉK MENETE:

Egy játék 16 körből áll. Körönként az alábbi akciókat kell végrehajtani:

1. megnevezni egy kártyát
2. lehelyezni egy kártyát
3. lehelyezni vagy mozgatni egy munkást.

Importálja:
Gémklub Kft. 1092 Budapest,
Ráday u 30 www.gemklub.hu



Figyelem!
Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére.
Fulladásveszély!

1. Kártya megnevezése

A kezdő játékos felemeli a legfelső területkártyáját a húzó paklijából, megnézi, majd a kártyán szereplő számot bemondja a játékosársának. A többi játékosnak a megnevezett számú területkártyát kell a saját paklijából kikeresnie és elhelyeznie a saját területén.

2. Kártya lehelyezése

A játékosok tetszésük szerinti játékkeret alakíthatnak ki a következő szabályok betartása mellett. Az első körben, az első felfordított vagy kiválasztott kártya lesz a játéktér első területe. Függőlegesen vagy vízszintesen kell szomszédosnak lennie minden később lerakott kártyának az előző körben lerakott területkártyával.

A lehelyezni kívánt területkártya tetszőlegesen forgatható.

Játékkerület mérete

A területkártyákat tetszőleges alakzatba helyezhetjük le, viszont egy 4*4-es területbe el kell férniük.

Zónák

Mindegyik területkártya 4 különböző zónából áll. Mindegyik zóna a 4 különböző tájkép egyike lehet: mező, víz, erdő, köves talaj toronnyal. Néhány zónán feltűnik a halász kunyhója is kék tetőkkel.

Területek

A mező, víz és erdő zónákra a következők érvényesek: függőlegesen vagy vízszintesen lehelyezett területkártyát helyezhetünk melléjük azonos zónával; ezáltal nagyobb területet tudunk kialakítani egy zónából. Nem kötelező mindenáron nagyobb területet kialakítani, egy terület állhat különböző zónákból is. A köves-tornyos zónára más szabály vonatkozik. Minden egyes köves-tornyos zóna különállónak minősül, függetlenül attól, hogy szomszédos egy másik területkártya azonos zónájával.

3. Munkás lehelyezése vagy mozgatása

Miután letettünk egy kártyalapot arra elhelyezhetünk vagy átmozgathatunk egy munkásunkat.

Lehelyezés

Lehelyezhetsz 1 munkást az épp lerakott lap bármelyik zónájára. A terület típusától függ, hogy a lehelyezett munkásnak mi a foglalkozása:



mező

víz

erdő

köves talaj toronnyal

halász kunyhója



mező farmer

víz halász

erdő favágó

torony őr

Mozgatás

Egy már korábban lehelyezett munkás áthelyezhető egy, függőlegesen vagy vízszintesen szomszédos területkártyának bármelyik zónájára. Amennyiben másik területre helyezük át a munkásunkat, természetesen a foglalkozása is a zónának megfelelően változik.

Több munkásunk is lehet ugyanazon a területen.

Amennyiben nem szeretnél, nem szükséges lehelyezned, vagy átmozgatnod munkást. Amint minden játékos lerakta a területkártyáját, és ha akart lehelyezett vagy mozgatott egy munkást, a kör véget ér. A kezdő játékos megkezdheti a következő kört a fent leírt szabályok betartása mellett.



A JÁTÉK VÉGE:

A játék véget ér, amint minden játékos kijátszotta a 16 területkártyáját. A megmaradt 8 kártyalapról már nem lesz szükség, ezeket a számolásnál sem értékeljük.

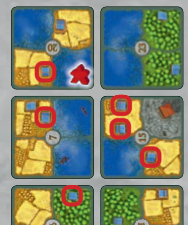
Számolás:

Farmer – 1 győzelmi pont minden mező zónáért abban a területben ahol a Farmer van.



Példa: ez a farmer 7 győzelmi pontot ér

Halász – 1 győzelmi pont minden olyan halász-kunyhóért, amely közvetlenül szomszédos azzal a területtel, ahol a halász van.



Példa: ez a halász 6 győzelmi pontot ér.

Favágó - 1 győzelmi pont jár minden olyan területért, amely függőlegesen vagy vízszintesen szomszédos a Favágó erdő területével.



Példa: ez a favágó 7 pontot ér.

Őr - 1 győzelmi pont minden olyan erdős területért, amelyet az őrtoronyból függőlegesen vagy vízszintesen az őr láthat a toronyból.



Azonban ha a munkás és az erdős terület között őrtorony van, nem számolható az erdő, mivel azokat nem látja a toronytól.

Példa: ez az őr 6 pontot ér.

Fontos: Területenként csak 1 munkás számolható. Abban az esetben, ha egy területen több munkás helyezkedik el, csak az egyikért lehet győzelmi pontokat kapni.

Az átláthatóbb, könnyebb számolás szempontjából érdemes a munkásokat foglalkozásuk szerint számolni, és amelyekért begyűjtöttük a győzelmi pontokat, azt oldalra fektetni. A játékosok a munkásokért kapott győzelmi pontokat összeadják, majd a legtöbb ponttal rendelkező játékos nyeri meg a játékot. Egyenlőség esetén a legjobb munkással rendelkező játékos győz, vagyis akinek a legtöbb győzelmi pontot begyűjtő munkása van. Esetleges további egyenlőség esetén a második legjobb munkás alapján születik végeredmény.

Abban az esetben, ha minden munkás esetében egyenlőség van, a játékosok megosztják egymás között a győzelmet.