

<p>KIS KIRÁLYFI ÉS BARÁTAI Karsten Adlung és Bernhard Naegel kártyajátéka 2-4 játékos részére 3 éves kortól. Játékidő: 10-15 perc</p> <p>A DOBOZ TARTALMA: 12 király és barátai kártya 54 színekártya (6 színben) játékszabály</p> <p>A JÁTÉK ALAPJAI: A kis királyfi és barátai születésnap meglepetést készítenek készíteni. Képet festenek a nagynéni születésnapjára, de a festekeik eltűntek. Segíts nekik megtalálni a színeket, hogy időben elkészüljenek a képekkel. A játék célja: minél több képnek összegyűjteni a színeit, hogy elkészüljön a születésnap meglepetés.</p> <p>JÁTÉKVARIÁCIÓK Hello, kis királyfi 3 éves kortól</p> <p>Előkészületek: Keverjük meg a királykártyákat és helyezzük el paklikba rendezve az asztal közepére, fekete-fehér oldalukkal felfelé. Keverjük meg a</p>	<p>színekártyákat is, és helyezzük el a királykártyát mindkét oldala mellé egyenlő paklikba rendezve, a színes oldalukkal felfelé fordítva.</p> <p>A játék menete: A játékosok egymás után elvesznek a középső királykártya pakliból egy-egy kártyát, melyet maguk elé helyeznek a színes oldalukkal felfelé fordítva. A játékokat a legszínesebb ruhába öltözött játékos kezdi. A két színekártya pakli legfelső kártyái közül elveheti azt, amelyikre szüksége van ahhoz, hogy a királykártyája jobb felső részén található színeket minél előbb összegyűjtse. A kiválasztott kártyát leteheti a királykártyája mellé, majd a következő játékosra kerül a sor.</p> <p>A királykártyán található színekből a játék során elég színenként 1 színekártyát gyűjteni.</p> <p>Abban az esetben, ha a két szín pakli legfelső lapja közül egyik szín sem szerepel a soron lévő játékos királykártyáján, az egyik színekártyát félrelehet a játékos, ezzel egy harmadik paklit létrehozva.</p> <p>Miután a kezdő játékos elhelyezte a megszerzett színekártyáját, a tőle balra ülő játékos kerül sorra, most ő választhat a két szín pakli közül.</p>	<p>Amint sikerült a királykártyáján szereplő színekhez tartozó összes színekártyát begyűjtenie egy játékosnak, pakliba rendezheti a színekártyákat és a királykártyáját, majd húzhat egy újabb királykártyát a középső pakliból, és folytathatja a színekártyák gyűjtögetését.</p> <p>A játék vége: Amint elfognak az asztal közepéről a királykártyák, a játékosok vége. Az a játékos, akinek a legtöbb kártyája gyűlt össze, nyeri meg a játékot. Számolni még nem tudó játékosok esetében a megszerzett kártyákat a játékosok egymás mellé helyezve tudják eldönteni, hogy ki lett a játék nyertese.</p> <p>Kiskirály 4 éves kortól</p> <p>A játék menet megegyezik a „Hello, kis királyfi” variációval. Egyetlen különbséggel, ebben a játékban a játékosoknak meg kell jegyezniük, hogy milyen színek szerepelnek a királykártyájukon, tehát a fekete-fehér oldalukkal felfelé kell maguk elé helyezniük azt. A színekártyákat képpel felfelé helyezve kell gyűjteniük a játékosoknak.</p> <p>Abban az esetben, amikor az egyik játékos úgy gondolja, hogy összegyűjtötte az összes színt,</p>
<p>KIS KIRÁLYFI ÉS BARÁTAI Karsten Adlung és Bernhard Naegel kártyajátéka 2-4 játékos részére 3 éves kortól. Játékidő: 10-15 perc</p> <p>A DOBOZ TARTALMA: 12 király és barátai kártya 54 színekártya (6 színben) játékszabály</p> <p>A JÁTÉK ALAPJAI: A kis királyfi és barátai születésnap meglepetést készítenek készíteni. Képet festenek a nagynéni születésnapjára, de a festekeik eltűntek. Segíts nekik megtalálni a színeket, hogy időben elkészüljenek a képekkel. A játék célja: minél több képnek összegyűjteni a színeit, hogy elkészüljön a születésnap meglepetés.</p> <p>JÁTÉKVARIÁCIÓK Hello, kis királyfi 3 éves kortól</p> <p>Előkészületek: Keverjük meg a királykártyákat és helyezzük el paklikba rendezve az asztal közepére, fekete-fehér oldalukkal felfelé. Keverjük meg a</p>	<p>színekártyákat is, és helyezzük el a királykártyát mindkét oldala mellé egyenlő paklikba rendezve, a színes oldalukkal felfelé fordítva.</p> <p>A játék menete: A játékosok egymás után elvesznek a középső királykártya pakliból egy-egy kártyát, melyet maguk elé helyeznek a színes oldalukkal felfelé fordítva. A játékokat a legszínesebb ruhába öltözött játékos kezdi. A két színekártya pakli legfelső kártyái közül elveheti azt, amelyikre szüksége van ahhoz, hogy a királykártyája jobb felső részén található színeket minél előbb összegyűjtse. A kiválasztott kártyát leteheti a királykártyája mellé, majd a következő játékosra kerül a sor.</p> <p>A királykártyán található színekből a játék során elég színenként 1 színekártyát gyűjteni.</p> <p>Abban az esetben, ha a két szín pakli legfelső lapja közül egyik szín sem szerepel a soron lévő játékos királykártyáján, az egyik színekártyát félrelehet a játékos, ezzel egy harmadik paklit létrehozva.</p> <p>Miután a kezdő játékos elhelyezte a megszerzett színekártyáját, a tőle balra ülő játékos kerül sorra, most ő választhat a két szín pakli közül.</p>	<p>Amint sikerült a királykártyáján szereplő színekhez tartozó összes színekártyát begyűjtenie egy játékosnak, pakliba rendezheti a színekártyákat és a királykártyáját, majd húzhat egy újabb királykártyát a középső pakliból, és folytathatja a színekártyák gyűjtögetését.</p> <p>A játék vége: Amint elfognak az asztal közepéről a királykártyák, a játékosok vége. Az a játékos, akinek a legtöbb kártyája gyűlt össze, nyeri meg a játékot. Számolni még nem tudó játékosok esetében a megszerzett kártyákat a játékosok egymás mellé helyezve tudják eldönteni, hogy ki lett a játék nyertese.</p> <p>Kiskirály 4 éves kortól</p> <p>A játék menet megegyezik a „Hello, kis királyfi” variációval. Egyetlen különbséggel, ebben a játékban a játékosoknak meg kell jegyezniük, hogy milyen színek szerepelnek a királykártyájukon, tehát a fekete-fehér oldalukkal felfelé kell maguk elé helyezniük azt. A színekártyákat képpel felfelé helyezve kell gyűjteniük a játékosoknak.</p> <p>Abban az esetben, amikor az egyik játékos úgy gondolja, hogy összegyűjtötte az összes színt,</p>
<p>KIS KIRÁLYFI ÉS BARÁTAI Karsten Adlung és Bernhard Naegel kártyajátéka 2-4 játékos részére 3 éves kortól. Játékidő: 10-15 perc</p> <p>A DOBOZ TARTALMA: 12 király és barátai kártya 54 színekártya (6 színben) játékszabály</p> <p>A JÁTÉK ALAPJAI: A kis királyfi és barátai születésnap meglepetést készítenek készíteni. Képet festenek a nagynéni születésnapjára, de a festekeik eltűntek. Segíts nekik megtalálni a színeket, hogy időben elkészüljenek a képekkel. A játék célja: minél több képnek összegyűjteni a színeit, hogy elkészüljön a születésnap meglepetés.</p> <p>JÁTÉKVARIÁCIÓK Hello, kis királyfi 3 éves kortól</p> <p>Előkészületek: Keverjük meg a királykártyákat és helyezzük el paklikba rendezve az asztal közepére, fekete-fehér oldalukkal felfelé. Keverjük meg a</p>	<p>színekártyákat is, és helyezzük el a királykártyát mindkét oldala mellé egyenlő paklikba rendezve, a színes oldalukkal felfelé fordítva.</p> <p>A játék menete: A játékosok egymás után elvesznek a középső királykártya pakliból egy-egy kártyát, melyet maguk elé helyeznek a színes oldalukkal felfelé fordítva. A játékokat a legszínesebb ruhába öltözött játékos kezdi. A két színekártya pakli legfelső kártyái közül elveheti azt, amelyikre szüksége van ahhoz, hogy a királykártyája jobb felső részén található színeket minél előbb összegyűjtse. A kiválasztott kártyát leteheti a királykártyája mellé, majd a következő játékosra kerül a sor.</p> <p>A királykártyán található színekből a játék során elég színenként 1 színekártyát gyűjteni.</p> <p>Abban az esetben, ha a két szín pakli legfelső lapja közül egyik szín sem szerepel a soron lévő játékos királykártyáján, az egyik színekártyát félrelehet a játékos, ezzel egy harmadik paklit létrehozva.</p> <p>Miután a kezdő játékos elhelyezte a megszerzett színekártyáját, a tőle balra ülő játékos kerül sorra, most ő választhat a két szín pakli közül.</p>	<p>Amint sikerült a királykártyáján szereplő színekhez tartozó összes színekártyát begyűjtenie egy játékosnak, pakliba rendezheti a színekártyákat és a királykártyáját, majd húzhat egy újabb királykártyát a középső pakliból, és folytathatja a színekártyák gyűjtögetését.</p> <p>A játék vége: Amint elfognak az asztal közepéről a királykártyák, a játékosok vége. Az a játékos, akinek a legtöbb kártyája gyűlt össze, nyeri meg a játékot. Számolni még nem tudó játékosok esetében a megszerzett kártyákat a játékosok egymás mellé helyezve tudják eldönteni, hogy ki lett a játék nyertese.</p> <p>Kiskirály 4 éves kortól</p> <p>A játék menet megegyezik a „Hello, kis királyfi” variációval. Egyetlen különbséggel, ebben a játékban a játékosoknak meg kell jegyezniük, hogy milyen színek szerepelnek a királykártyájukon, tehát a fekete-fehér oldalukkal felfelé kell maguk elé helyezniük azt. A színekártyákat képpel felfelé helyezve kell gyűjteniük a játékosoknak.</p> <p>Abban az esetben, amikor az egyik játékos úgy gondolja, hogy összegyűjtötte az összes színt,</p>

amelyik szerepel a királykártyáján, ellenőrzéshez megfordíthatja a kártyáját. A tévesen begyűjtött színeket képpel felfelé fordítva vissza kell helyezni az asztal közepén lévő paklik valamelyikének a tetejére. Ezeket a kártyákat a többi játékos felhasználhatja a játék folyamán.

Akkor kezdhet egy játékos új királykártyát gyűjteni, ha az előtte lévő királykártyájához az összes szint helyesen összegyűjtötte.

Nagy király *7 éves kortól*

A játék menete megegyezik a „**Hello, kis királyfi**” szabályaival. Ebben a játékvariációban a játékosoknak emlékezniük kell a játék során a királykártyákon lévő színpöttyökre, és arra is, hogy milyen színű színekártyákat gyűjtöttek már össze.

A királykártyákat-miután megegyezték a játékosok, milyen színekártyákat kell gyűjteniük- a fekete-fehér oldalukkal felfelé fordítva, kell maguk elé helyezniük. A színekártyákat is –miután a két húzó pakli egyikéből kiválasztotta a játékos, melyik színre van szüksége a királykártya beszínezéséhez- képpel lefelé kell maguk előtt gyűjteniük.

amelyik szerepel a királykártyáján, ellenőrzéshez megfordíthatja a kártyáját. A tévesen begyűjtött színeket képpel felfelé fordítva vissza kell helyezni az asztal közepén lévő paklik valamelyikének a tetejére. Ezeket a kártyákat a többi játékos felhasználhatja a játék folyamán.

Akkor kezdhet egy játékos új királykártyát gyűjteni, ha az előtte lévő királykártyájához az összes szint helyesen összegyűjtötte.

Nagy király *7 éves kortól*

A játék menete megegyezik a „**Hello, kis királyfi**” szabályaival. Ebben a játékvariációban a játékosoknak emlékezniük kell a játék során a királykártyákon lévő színpöttyökre, és arra is, hogy milyen színű színekártyákat gyűjtöttek már össze.

A királykártyákat-miután megegyezték a játékosok, milyen színekártyákat kell gyűjteniük- a fekete-fehér oldalukkal felfelé fordítva, kell maguk elé helyezniük. A színekártyákat is –miután a két húzó pakli egyikéből kiválasztotta a játékos, melyik színre van szüksége a királykártya beszínezéséhez- képpel lefelé kell maguk előtt gyűjteniük.

amelyik szerepel a királykártyáján, ellenőrzéshez megfordíthatja a kártyáját. A tévesen begyűjtött színeket képpel felfelé fordítva vissza kell helyezni az asztal közepén lévő paklik valamelyikének a tetejére. Ezeket a kártyákat a többi játékos felhasználhatja a játék folyamán.

Akkor kezdhet egy játékos új királykártyát gyűjteni, ha az előtte lévő királykártyájához az összes szint helyesen összegyűjtötte.

Nagy király *7 éves kortól*

A játék menete megegyezik a „**Hello, kis királyfi**” szabályaival. Ebben a játékvariációban a játékosoknak emlékezniük kell a játék során a királykártyákon lévő színpöttyökre, és arra is, hogy milyen színű színekártyákat gyűjtöttek már össze.

A királykártyákat-miután megegyezték a játékosok, milyen színekártyákat kell gyűjteniük- a fekete-fehér oldalukkal felfelé fordítva, kell maguk elé helyezniük. A színekártyákat is –miután a két húzó pakli egyikéből kiválasztotta a játékos, melyik színre van szüksége a királykártya beszínezéséhez- képpel lefelé kell maguk előtt gyűjteniük.

A játékosok csak akkor fordíthatják meg a maguk előtt lévő király- és színekártyákat, ha úgy gondolják, minden színekártyát összegyűjtöttek már, és ellenőrizni szeretnék magukat. Abban az esetben, ha az összes szint helyesen gyűjtötte össze a játékos, a kártyákat pakliba helyezve oldalt, maga mellett félreteszi, és a közepén elhelyezett királykártyákból húz egy újabb lapot, aminek a színeit ismét elkezdheti gyűjtögetni.

Ha hibásan gyűjtött a játékos valamilyen színekártyát össze a játék során- tehát olyan szint is elvett, amely nem szerepel a királykártyáján- a hibás színű kártyát/kártyákat képpel felfelé fordítva vissza kell helyeznie a közepén lévő két húzó pakli valamelyikére. Továbbá minden tévesen összegyűjtött színekártyáért a helyesen összegyűjtött színekből is büntetésként vissza kell tennie egy kártyáját. Ezeket a kártyákat a többi játékos felhasználhatja a játék során.

Hiányos gyűjtés esetében- tehát nem sikerült minden olyan szint összegyűjtenie, amely szerepel a királykártyáján a játékosnak- képpel lefelé vissza kell forgatnia minden lapját a játékosnak, és különösebb büntetés nélkül folytathatja a játékot tovább.

A játékosok csak akkor fordíthatják meg a maguk előtt lévő király- és színekártyákat, ha úgy gondolják, minden színekártyát összegyűjtöttek már, és ellenőrizni szeretnék magukat. Abban az esetben, ha az összes szint helyesen gyűjtötte össze a játékos, a kártyákat pakliba helyezve oldalt, maga mellett félreteszi, és a közepén elhelyezett királykártyákból húz egy újabb lapot, aminek a színeit ismét elkezdheti gyűjtögetni.

Ha hibásan gyűjtött a játékos valamilyen színekártyát össze a játék során- tehát olyan szint is elvett, amely nem szerepel a királykártyáján- a hibás színű kártyát/kártyákat képpel felfelé fordítva vissza kell helyeznie a közepén lévő két húzó pakli valamelyikére. Továbbá minden tévesen összegyűjtött színekártyáért a helyesen összegyűjtött színekből is büntetésként vissza kell tennie egy kártyáját. Ezeket a kártyákat a többi játékos felhasználhatja a játék során.

Hiányos gyűjtés esetében- tehát nem sikerült minden olyan szint összegyűjtenie, amely szerepel a királykártyáján a játékosnak- képpel lefelé vissza kell forgatnia minden lapját a játékosnak, és különösebb büntetés nélkül folytathatja a játékot tovább.

A játékosok csak akkor fordíthatják meg a maguk előtt lévő király- és színekártyákat, ha úgy gondolják, minden színekártyát összegyűjtöttek már, és ellenőrizni szeretnék magukat. Abban az esetben, ha az összes szint helyesen gyűjtötte össze a játékos, a kártyákat pakliba helyezve oldalt, maga mellett félreteszi, és a közepén elhelyezett királykártyákból húz egy újabb lapot, aminek a színeit ismét elkezdheti gyűjtögetni.

Ha hibásan gyűjtött a játékos valamilyen színekártyát össze a játék során- tehát olyan szint is elvett, amely nem szerepel a királykártyáján- a hibás színű kártyát/kártyákat képpel felfelé fordítva vissza kell helyeznie a közepén lévő két húzó pakli valamelyikére. Továbbá minden tévesen összegyűjtött színekártyáért a helyesen összegyűjtött színekből is büntetésként vissza kell tennie egy kártyáját. Ezeket a kártyákat a többi játékos felhasználhatja a játék során.

Hiányos gyűjtés esetében- tehát nem sikerült minden olyan szint összegyűjtenie, amely szerepel a királykártyáján a játékosnak- képpel lefelé vissza kell forgatnia minden lapját a játékosnak, és különösebb büntetés nélkül folytathatja a játékot tovább.

Okos királyfi játékvariáció

A „**Hello, kis királyfi**” és a „**Nagy király**” játékvariációk kombinációja. A játék során azt a színekártyát, amelyet egyik játékos sem tud felhasználni, és egy harmadik pakliba külön teszik, azt képpel lefelé fordítva kell elhelyezni. Amikor valamelyik játékos szeretné ennek a paklinak a legfelső lapját választani, minden esetben meg kell mutatnia a többieknek is a kártyán szereplő szint.

Okos királyfi játékvariáció

A „**Hello, kis királyfi**” és a „**Nagy király**” játékvariációk kombinációja. A játék során azt a színekártyát, amelyet egyik játékos sem tud felhasználni, és egy harmadik pakliba külön teszik, azt képpel lefelé fordítva kell elhelyezni. Amikor valamelyik játékos szeretné ennek a paklinak a legfelső lapját választani, minden esetben meg kell mutatnia a többieknek is a kártyán szereplő szint.

Okos királyfi játékvariáció

A „**Hello, kis királyfi**” és a „**Nagy király**” játékvariációk kombinációja. A játék során azt a színekártyát, amelyet egyik játékos sem tud felhasználni, és egy harmadik pakliba külön teszik, azt képpel lefelé fordítva kell elhelyezni. Amikor valamelyik játékos szeretné ennek a paklinak a legfelső lapját választani, minden esetben meg kell mutatnia a többieknek is a kártyán szereplő szint.