

# BATTLE SHEEP



7 éves kortól, 2-4 játékos részére  
Játékidő: 15 perc

Kevés a legelő? Foglaljunk minél nagyobb területet magunknak! Vigyázat, figyelniük kell a többi bárány terjeszkedésére is! A játék végén a legtöbb legelővel rendelkező birkanyáj nyeri a játékot. Legelőt elfoglalni!

A rivális bárányok célja mi más lehet, mint a legtöbb legelő mező elfoglalása Pat farmer földjén? . Alaposan tervezd meg a lépéseidet, nehogy az ellenfél ravasz bárányai bekerítsenek! Szerezd meg a legtöbb és legnagyobb legelőterületet ahhoz, hogy megnyerd ezt a gyors stratégiai játékot. Ne feledd, a taktikus bárányok fűje mindig zöldebb!

## A DOBOZ TARTALMA:

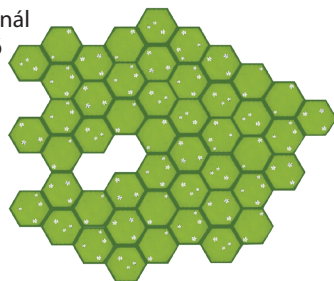
16 db legelő lapka (minden hatszög egy legelőt jelképez)  
64 db bárány lapka (16 db, négy különböző színben)

## A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE:

a) minden játékos vegyen magához 16 azonos színű bárány lapkát, majd rendezze egyetlen toronyba azokat

b) minden játékos vegyen magához 4 legelő lapkát. Fontos: 4 játékosnál kevesebb játékos esetén nem kell a dobozban található összes legelő lapkát felhasználni a játék során

c) a játékosok egymást követve a legelő lapkák lehelyezésével alakítják ki a játéktérületet. Minden lapkának egy már korábban lerakott lapka legalább egy oldalához kapcsolódnia kell



Importálja:  
Gémklub Kft. 1092 Budapest,  
Ráday u 30 www.gemklub.hu



Figyelem!  
Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére.  
Fulladásveszély!

# BATTLE SHEEP



7 éves kortól, 2-4 játékos részére  
Játékidő: 15 perc

Kevés a legelő? Foglaljunk minél nagyobb területet magunknak! Vigyázat, figyelniük kell a többi bárány terjeszkedésére is! A játék végén a legtöbb legelővel rendelkező birkanyáj nyeri a játékot. Legelőt elfoglalni!

A rivális bárányok célja mi más lehet, mint a legtöbb legelő mező elfoglalása Pat farmer földjén? . Alaposan tervezd meg a lépéseidet, nehogy az ellenfél ravasz bárányai bekerítsenek! Szerezd meg a legtöbb és legnagyobb legelőterületet ahhoz, hogy megnyerd ezt a gyors stratégiai játékot. Ne feledd, a taktikus bárányok fűje mindig zöldebb!

## A DOBOZ TARTALMA:

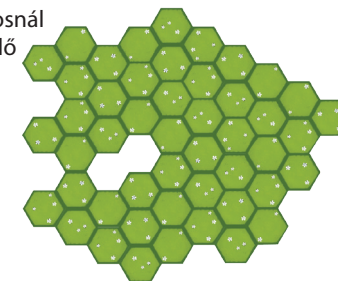
16 db legelő lapka (minden hatszög egy legelőt jelképez)  
64 db bárány lapka (16 db, négy különböző színben)

## A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE:

a) minden játékos vegyen magához 16 azonos színű bárány lapkát, majd rendezze egyetlen toronyba azokat

b) minden játékos vegyen magához 4 legelő lapkát. Fontos: 4 játékosnál kevesebb játékos esetén nem kell a dobozban található összes legelő lapkát felhasználni a játék során

c) a játékosok egymást követve a legelő lapkák lehelyezésével alakítják ki a játéktérületet. Minden lapkának egy már korábban lerakott lapka legalább egy oldalához kapcsolódnia kell

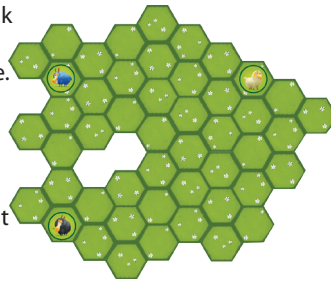


Importálja:  
Gémklub Kft. 1092 Budapest,  
Ráday u 30 www.gemklub.hu



Figyelem!  
Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére.  
Fulladásveszély!

d) a játékot a legfiatalabb játékos kezdi, őt követi az óramutató járásának megegyező irányba a többi játékos. Minden játékos a saját bárány tornyát elhelyezi a játéktér legszélén található valamelyik legelő mezőre. Érdeemes mindenkinek külön legelő lapkáról indulnia, hogy legyen elég helye a bárányoknak.



#### A JÁTÉK CÉLJA:

Mozogj a báránnyal, és szerezd meg a legtöbb és legnagyobb legelőt a játéktéren, miközben megpróbálsz minél jobban akadályozni ellenfeleidet!

#### A JÁTÉK MENETE:

- A legfiatalabb játékos kezd, majd óramutató járása szerint kerül mindenki sorra
- A körökben a következőket kell tenned:

- Válaszd két részére az egyik bárány tornyodat (eldöntheted, melyik hány bárányt tartalmazzon, de mindkét toronyban legalább 1 báránynak lennie kell).
- Az eredeti tornyot hagyd ott, ahonnan felvetted és a leválasztott tornyoddal mozogj egyenes irányban egészen addig, míg valamelyik alábbi akadályba nem ütközöl:
  - elérsz egy bárány toronyhoz, a saját bárány is akadály
  - elérsz a játéktér széléhez .

#### Fontos!

**Minden lépésed után legalább egy bárány lapkát azon a legelő mezőn kell hagynod, ahonnan elindítod a lépésedet. A báránnyal csak egyenes irányban haladhatsz. Egy legelő mezőn nem lehet egynél több bárány tornyod. Nem ugorhatsz át egyik ellenfeled bárány lapkáján sem (a sajátodon sem).**

*Példa: (az ábrát lást az eredeti szabályban)*

*A fekete báránnyal lévő játékos az alábbi mozgások közül választhat:*

*elmegy egészen a játéktér széléig*

*elmegy egészen a kék bárány előtt lévő szabad legelő mezőig.*

*Abban az esetben, ha az egyik báránytornyod teljesen körül van véve (báránnyal, vagy a pálya széle által), akkor azzal a játéktéren már nem mozoghatsz.*

*Ha már egyik tornyoddal sem tudsz mozogni, a játék számodra véget ért.*

#### A JÁTÉK VÉGE:

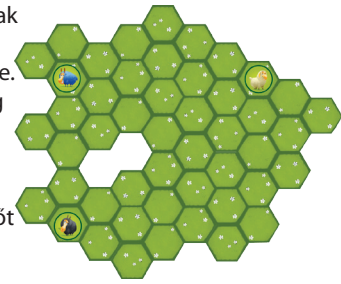
Amint egyik játékos sem tud tovább mozogni a játéktéren, a játék véget ér. Az a játékos, aki a legtöbb legelő mezőt elfoglalta a játék során, megnyeri a játékot.

Döntetlen esetén: abban az esetben, ha két vagy több játékos azonos számú legelőt foglalt el a játék végére, a legnagyobb, összefüggő (vagyis a legnagyobb, legalább egy oldallal érintkező legelők száma) legelőmezővel rendelkező játékos lesz a nyertes.

*Példa: (az ábrát lást az eredeti szabályban)*

a piros és a fehér báránnyal játszó játékosnak is 15-15 legelő mezőt sikerült elfoglalnia a játék végére. A piros báránnyal lévő játékosnak 10 összefüggő legelő mezőt sikerült kialakítani, míg a fehér báránnyal lévő játékosnak csak 9-et. Tehát a piros báránnyal lévő játékos nyerte meg a játékot.

d) a játékot a legfiatalabb játékos kezdi, őt követi az óramutató járásának megegyező irányba a többi játékos. Minden játékos a saját bárány tornyát elhelyezi a játéktér legszélén található valamelyik legelő mezőre. Érdeemes mindenkinek külön legelő lapkáról indulnia, hogy legyen elég helye a bárányoknak.



#### A JÁTÉK CÉLJA:

Mozogj a báránnyal, és szerezd meg a legtöbb és legnagyobb legelőt a játéktéren, miközben megpróbálsz minél jobban akadályozni ellenfeleidet!

#### A JÁTÉK MENETE:

- A legfiatalabb játékos kezd, majd óramutató járása szerint kerül mindenki sorra
- A körökben a következőket kell tenned:

- Válaszd két részére az egyik bárány tornyodat (eldöntheted, melyik hány bárányt tartalmazzon, de mindkét toronyban legalább 1 báránynak lennie kell).
- Az eredeti tornyot hagyd ott, ahonnan felvetted és a leválasztott tornyoddal mozogj egyenes irányban egészen addig, míg valamelyik alábbi akadályba nem ütközöl:
  - elérsz egy bárány toronyhoz, a saját bárány is akadály
  - elérsz a játéktér széléhez .

#### Fontos!

**Minden lépésed után legalább egy bárány lapkát azon a legelő mezőn kell hagynod, ahonnan elindítod a lépésedet. A báránnyal csak egyenes irányban haladhatsz. Egy legelő mezőn nem lehet egynél több bárány tornyod. Nem ugorhatsz át egyik ellenfeled bárány lapkáján sem (a sajátodon sem).**

*Példa: (az ábrát lást az eredeti szabályban)*

*A fekete báránnyal lévő játékos az alábbi mozgások közül választhat:*

*elmegy egészen a játéktér széléig*

*elmegy egészen a kék bárány előtt lévő szabad legelő mezőig.*

*Abban az esetben, ha az egyik báránytornyod teljesen körül van véve (báránnyal, vagy a pálya széle által), akkor azzal a játéktéren már nem mozoghatsz.*

*Ha már egyik tornyoddal sem tudsz mozogni, a játék számodra véget ért.*

#### A JÁTÉK VÉGE:

Amint egyik játékos sem tud tovább mozogni a játéktéren, a játék véget ér. Az a játékos, aki a legtöbb legelő mezőt elfoglalta a játék során, megnyeri a játékot.

Döntetlen esetén: abban az esetben, ha két vagy több játékos azonos számú legelőt foglalt el a játék végére, a legnagyobb, összefüggő (vagyis a legnagyobb, legalább egy oldallal érintkező legelők száma) legelőmezővel rendelkező játékos lesz a nyertes.

*Példa: (az ábrát lást az eredeti szabályban)*

a piros és a fehér báránnyal játszó játékosnak is 15-15 legelő mezőt sikerült elfoglalnia a játék végére. A piros báránnyal lévő játékosnak 10 összefüggő legelő mezőt sikerült kialakítani, míg a fehér báránnyal lévő játékosnak csak 9-et. Tehát a piros báránnyal lévő játékos nyerte meg a játékot.