

## Büntetés:



abban az esetben, ha a soron lévő játékos 3 csont szimbólumot dob, vagy nem sikerül neki a fenti kombinációk egyikét sem kidobni, büntetésként 3 arany tokenet be kell tennie a király tokenjei közé. Ha a játékosnak nincs 3 arany token a büntetés teljesítéséhez, akkor az összes, előtte lévő aranyat kell beadnia a királynak.

**Megjegyzés:** minden esetben végre kell hajtani a kidobott kockák akcióját. Egy kockát nem lehet két kombináció teljesítéséhez felhasználni.

Ha két kombinációban is szerepel koponya, felhasználhatja a játékos arra, hogy kétszer ugyanazt a játékosársát támadja meg, vagy két különböző játékosársát támadja

Ha két kombinációban is szerepel ágyú, a játékos kétszer veheti el a megfelelő számú arany tokeneket a játékdobozból, és kétszer kell a király részesedését is megfizetni.

Ha egyszerre van koponya és ágyú kombinációja egy játékosnak (4 kockán), mindkét szimbólum akcióját végre kell hajtania.

## JÁTÉK VÉGE

A játék azonnal véget ér, amint elfogytak az arany tokenek a játékdobozból. A legtöbb arannyal rendelkező játékos lesz a győztes.

Egyenlőség esetén még egy kör játszható a nyertes egyértelmű kihirdetéséért.



A Karib-szigetek valamikor törvényen kívüli kikötő volt, valóságos paradicsom a szedett-vedett tengeri farkasok számára, akik itt rejtették el a zsákmányukat a sikeres portyázások után. A sziget királya azonban megelégelte ezt, határozta, hogy megszerzi a kincseket. Hétp próbás kalózként eszed ágában sincs osztozkodni senkivel, még egy királlyal se! Dobj a kockákkal, legfeljebb háromszor, és gyűjts be te a zsákmányt! Kifoszthatod a kincses ládákat, az ellenfeleid, akár magát a királyt is, de légy óvatos - a túlzott kapzsiság még sok bajt hozhat a fejedre! Ha túl sokat kísérted a szerencsét, és kettőnél több keresztcsontot dob, mindent elveszítettél.



Importálja:  
Gémklub Kft. 1092 Budapest,  
Ráday u 30 www.gemklub.hu  
Figyelem! Nem alkalmas 3 éven aluli  
gyermek részére. Fulladásveszély!

## DOBOZ TARTALMA

- játékszabály illusztrációkkal
- 60 arany token
- 5 kalózos dobókocka

## JÁTÉK CÉLJA

A legtöbb arany tokenet összegyűjteni a kockák legjobb kombinációk kidobásával, felhasználásával.

## ELŐKÉSZÜLET

Az összes arany tokenet helyezték a játék dobozába, majd a dobozt tegyék az asztal közepére, minden játékos által könnyen elérhető helyre.

A kezdő játékos meghatározásához dobjatok egymás után az öt kockával, aki a legtöbb koponya szimbólumot dobja ki, lesz a kezdő játékos.

## JÁTÉK MENETE

A soron lévő játékosnak dobnia kell az 5 kalózos dobókockával. Az összes kockával ezután még két alkalommal dobhat a játékos (tehát összesen három alkalommal). Abban az esetben, ha bármelyik kidobott kockán csontok szimbólum szerepel, azokat félre kell tenni, a játékos ebben a körben azokkal már nem dobhat újra.

Amint a soron lévő játékos befejezi a kockák dobását, a kidobott szimbólumok alapján az alábbiak történhetnek:

### 1 arany + 1 ágyú:



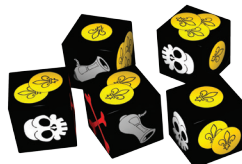
a játékos elveheti a játékdobozban lévő arany tokenekből annyit, ahány arany a kidobott kockán szerepel. Abban az esetben, ha a játékdobozban nincs már annyi token, amennyi a játékosnak járna, akkor az összeset veszi el a játékos a dobozból. Ezután ugyanennyi arany tokenet szintén ki kell venni a játékdobozban lévő készletből, ezt pedig a doboz mellé kell letenni. Ez a kupac alkotja a király részesedését a zsákmányból.

### 1 arany + 1 koponya:



az a játékos, aki ezt a kombinációt dobta, elveheti egy általa választott játékosársától annyi aranyat, amennyit a kidobott arany tokenet ábrázoló kocka mutat.

### Az összes, kidobott kocka arany:



az a játékos, aki ezt a kombinációt dobta, megszerzi a király összes aranyát. Elveheti a játékdoboz mellett lévő kupacban lévő összes arany tokenet, és a saját zsákmányához rakhatja azokat. Ebben az esetben nem számít, mennyi arany szerepel a kockákon, a király összes arany tokenjét megkapja a játékos.

### Az összes, kidobott kocka koponya:



az a játékos, aki ezt a kombinációt dobta, elveheti egy általa választott játékosársától összes aranyát.

### Az összes, kidobott kocka ágyú:



az a játékos, aki ezt a kombinációt dobta, megszerzi az összes aranyat, ami még a játékdobozban van. A király aranyához nem nyúlhat. Ebben az esetben a játék ekkor véget ér.

## DOBOZ TARTALMA

- játékszabály illusztrációkkal
- 60 arany token
- 5 kalózos dobókocka

## JÁTÉK CÉLJA

A legtöbb arany tokenet összegyűjteni a kockák legjobb kombinációk kidobásával, felhasználásával.

## ELŐKÉSZÜLET

Az összes arany tokenet helyezték a játék dobozába, majd a dobozt tegyék az asztal közepére, minden játékos által könnyen elérhető helyre.

A kezdő játékos meghatározásához dobjatok egymás után az öt kockával, aki a legtöbb koponya szimbólumot dobja ki, lesz a kezdő játékos.

## JÁTÉK MENETE

A soron lévő játékosnak dobnia kell az 5 kalózos dobókockával. Az összes kockával ezután még két alkalommal dobhat a játékos (tehát összesen három alkalommal). Abban az esetben, ha bármelyik kidobott kockán csontok szimbólum szerepel, azokat félre kell tenni, a játékos ebben a körben azokkal már nem dobhat újra.

Amint a soron lévő játékos befejezi a kockák dobását, a kidobott szimbólumok alapján az alábbiak történhetnek:

### Büntetés:



abban az esetben, ha a soron lévő játékos 3 csont szimbólumot dob, vagy nem sikerül neki a fenti kombinációk egyikét sem kidobni, büntetésként 3 arany tokenet be kell tennie a király tokenjei közé. Ha a játékosnak nincs 3 arany token a büntetés teljesítéséhez, akkor az összes, előtte lévő aranyat kell beadnia a királynak.

**Megjegyzés:** minden esetben végre kell hajtani a kidobott kockák akcióit. Egy kockát nem lehet két kombináció teljesítéséhez felhasználni.

Ha két kombinációban is szerepel koponya, felhasználhatja a játékos arra, hogy kétszer ugyanazt a játékosársát támadja meg, vagy két különböző játékosársát támadja

Ha két kombinációban is szerepel ágyú, a játékos kétszer veheti el a megfelelő számú arany tokeneket a játékdobozból, és kétszer kell a király részesedését is megfizetni.

### 1 arany + 1 ágyú:



a játékos elvehet a játékdobozban lévő arany tokenekből annyit, ahány arany a kidobott kockán szerepel. Abban az esetben, ha a játékdobozban nincs már annyi token, amennyi a játékosnak járna, akkor az összes veszi el a játékos a dobozból. Ezután ugyanennyi arany tokenet szintén ki kell venni a játékdobozban lévő készletből, ezt pedig a doboz mellé kell letenni. Ez a kupac alkotja a király részesedését a zsákmányból.

### 1 arany + 1 koponya:



az a játékos, aki ezt a kombinációt dobta, elvehet egy általa választott játékos-társától annyi aranyat, amennyit a kidobott arany tokenet ábrázoló kocka mutat.

### Az összes, kidobott kocka arany:



Ha egyszerre van koponya és ágyú kombinációja egy játékosnak (4 kockán), mindkét szimbólum akcióját végre kell hajtania.

## JÁTÉK VÉGE

A játék azonnal véget ér, amint elfogytak az arany tokenek a játékdobozból. A legtöbb arannyal rendelkező játékos lesz a győztes.

Egyenlőség esetén még egy kör játszható a nyertes egyértelmű kihirdetéséért.



az a játékos, aki ezt a kombinációt dobta, megszerzi a király összes aranyát. Elveheti a játékdoboz mellett lévő kupacban lévő összes arany tokenet, és a saját zsákmányához rakhatja azokat. Ebben az esetben nem számít, mennyi arany szerepel a kockákon, a király összes arany tokenjét megkapja a játékos.

### Az összes, kidobott kocka koponya:



az a játékos, aki ezt a kombinációt dobta, elveheti egy általa választott játékosársá összes aranyát.

### Az összes, kidobott kocka ágyú:



az a játékos, aki ezt a kombinációt dobta, megszerzi az összes aranyat, ami még a játékdobozban van. A király aranyához nem nyúlhat. Ebben az esetben a játék ekkor véget ér.



A Karib-szigetek valamikor törvényen kívüli kikötő volt, valóságos paradicsom a szedett-vedett tengeri farkasok számára, akik itt rejtették el a zsákmányukat a sikeres portyázások után. A sziget királya azonban megelégette ezt, határozta, hogy megszerzi a kincseket. Hétp próbás kalózként eszed ágában sincs osztozkodni senkivel, még egy királlyal se! Dobj a kockákkal, legfeljebb háromszor, és gyűjts be te a zsákmányt! Kifoszthatod a kincses ládákat, az ellenfeleid, akár magát a királyt is, de légy óvatos - a túlzott kapzsiság még sok bajt hozhat a fejedre! Ha túl sokat kísérted a szerencsét, és kettőnél több keresztcsontot dob, mindent elveszítettél.



Importálja:  
Gémklub Kft. 1092 Budapest,  
Ráday u 30 www.gemklub.hu

Figyelem! Nem alkalmas 3 éven aluli  
gyermek részére. Fulladásveszély!