



$$4 + 8 + 10 = 20$$



$$8 + 4 + 4 = 16$$

HALADÓ JÁTÉKVARIÁCIÓ

A bátrabb játékosok dönthetnek úgy is, hogy nem fedik fel azt a három falulapját, amelyekre játék elején még nem lehet építkezni. Tehát 90 fokkal elforgatva, viszont képpel lefelé fordítva teszik le ezeket a lapkákat a helyükre. Felfedni csak akkor egyesével, amikor valamelyik szabadon építhető falulapján befejeződik egy totemoszlop.

FALULAPKÁK RÉSZLETES PONTÓZÁSA

Sas: totemoszlopaidon minden egyes sas szimbólumért 8 pont jár.

Törzsfőnök: totemoszlopaidon minden egyes törzsfőnök szimbólumért 5 pont jár.

Tomahawk: totemoszlopaidon minden egyes tomahawk szimbólumért 4 pont jár.

Állatbőr: totemoszlopaidon minden egyes állatbőr szimbólumért 3 pont jár.

Sátor: totemoszlopaidon minden egyes sátor szimbólumért 2 pont jár.

Változatosság: totemoszlopaidon minden különböző színért 2 pont jár.

Magasság: a legmagasabb totemoszlopodhoz felhasznált minden egyes elemért 2 pont jár.

Nap: totemoszlopaidon minden egyes nap szimbólumért 1 pont jár.

Vigyázz, ha nincs totemoszlopod nap falulapján, naponként 1 pontot vesztesz.

WAKANDA™

A Wakanda jelentése a szüi indiánoknál „Mágikus oszlop”. Minden századik holdtöltekor az indián törzsek tagjai felállítják saját totemoszlopukat. A létrehozott totemoszlop fejezi ki családjuk, falujuk erejét, bátorságukat és kultúrájukat. A legtekintélyesebb totem építője lesz a játék nyertese.



Importálja: Gémklub Kft. 1092 Budapest, Ráday u 30 www.gemklub.hu

Figyelem! Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére. Fulladásveszély!

DOBOZ TARTALMA

- 1 db zsák
- 8 db falulapka
- 21 db totem elem fából
(1 sas, 2 törzsfőnök, 3 tomahawk, 4 állatbőr, 5 sátor, 6 nap szimbólummal ellátva)
- 3 db szárnyas záró elem
- 3 db tarajos záró elem

JÁTÉK CÉLJA

A három legtekintélyesebb totemoszlop megépítése.

ELŐKÉSZÜLET

Vegyük magunkhoz a saját 3 záró elemeinket (szárnyas vagy tarajos; megbeszélés kérdése). Keverjük össze a 8 falulapját, és véletlenszerűen 2 lapkát helyezünk vissza a dobozba anélkül, hogy megnéznénk, ezek nem fognak részt venni a játékban.

A megmaradt 6 falulapját helyezzük le kettőnk közé, egymás mellé egy sorba, képpel felfelé fordítva egyiket a másik után. Az utolsó 3 falulapját fordítsuk el 90 fokkal, ezzel jelezve, hogy ezekre még nem lehet totemoszlopot építeni.

A 21 totem elemet helyezzük bele a zsákba. Minden századik holdtöltekor az indián törzsek tagjai felállítják saját totemoszlopukat.



Az a játékos, aki utoljára adott ki harci kiáltást, lesz a kezdő játékos.

JÁTÉK MENETE

A soron lévő játékosnak az alábbi lépéseket kell végrehajtania:

1. A zsákból húzz egy totem elemet és tartsd meg.

Megjegyzés: ha már nincs több totem elem a zsákban, a 2-es lépéssel folytasd.

2. Válassz az alábbi lehetőségek közül:

A. építs egy totemet:

helyezd le a totem elemet valamelyik elérhető falulapkára, vagy egy korábban általad vagy játékosársas által elkezdett totem elemre. A játék elején elforgatott falulapokra nem lehet még építeni.

B. Fejezz be egy totemoszlopot:

dönthetsz úgy is, hogy befejezed valamelyik totemoszlopot építését. Ehhez a záró elemet kell az általad választott totemelemekre helyezni. Ha van a falulapok sorában elforgatott falulapka, most visszafordíthatod 90 fokkal. Ezáltal erre a falulapkára is lehet majd építkezni a játék folytatásában. Ezek után a másik játékosra kerül a sor.

Megjegyzés: nem lehet passzolni.

A játék addig tart, míg mind a 6 záró elem fel nem kerül valamelyik totemoszlopra (játékosonként 3). Abban az esetben, ha az egyik játékos felhasználta az összes záró elemét, és még tart a játék, folytatnia kell egészen addig, míg a totem elemek el nem fognak a zsákból, vagy fel nem kerül a játékosársának is az összes záró eleme.



JÁTÉK VÉGE

A játék véget ér, amint az összes totemoszlop be lett fejezve. Mindkét játékos megszámolja a pontjait, azokat a falulapkákat alapul véve, amelyeken a totemoszlopai állnak. Ez azt jelenti, hogy a falulapján lévő pontozás, amelyen totemoszlopod van, érvényes az összes totemoszlopodra, nem csak arra, amelyen áll az oszlop. Ezután minden játékos levon 1 pontot minden nap szimbólumért, amely a totemoszlopaiban szerepel, kivéve az aki épített Nap falulapkára. Az a játékos lesz a nyertes, aki több ponttal rendelkezik. Egyenlőség esetén az a játékos nyer, aki elsőnek fejezte be mindhárom totemoszlopát.

DOBOZ TARTALMA

- 1 db zsák
- 8 db falulapka
- 21 db totem elem fából
(1 sas, 2 törzsfőnök, 3 tomahawk, 4 állatbőr, 5 sátor, 6 nap szimbólummal ellátva)
- 3 db szárnyas záró elem
- 3 db tarajos záró elem

JÁTÉK CÉLJA

A három legtekintélyesebb totemoszlop megépítése.

ELŐKÉSZÜLET

Vegyük magunkhoz a saját 3 záró elemeinket (szárnyas vagy tarajos; megbeszélés kérdése). Keverjük össze a 8 falulapkát, és véletlenszerűen 2 lapkát helyezünk vissza a dobozba anélkül, hogy megnéznénk, ezek nem fognak részt venni a játékban.

A megmaradt 6 falulapkát helyezük le kettőnk közé, egymás mellé egy sorba, képpel felfelé fordítva egyiket a másik után. Az utolsó 3 falulapkát fordítsuk el 90 fokkal, ezzel jelezve, hogy ezekre még nem lehet totemoszlopot építeni.

A 21 totem elemet helyezük bele a zsákba. Minden századik holdtöltekor az indián törzsek tagjai felállítják saját totemoszlopukat.

Az a játékos, aki utoljára adott ki harci kiáltást, lesz a kezdő játékos.

JÁTÉK MENETE

A soron lévő játékosnak az alábbi lépéseket kell végrehajtania:

1. A zsákból húzz egy totem elemet és tartsd meg.

Megjegyzés: ha már nincs több totem elem a zsákban, a 2-es lépéssel folytatod.

2. Válassz az alábbi lehetőségek közül:

A. építs egy totemet:

helyezd le a totem elemet valamelyik elérhető falulapkára, vagy egy korábban általad vagy játéktársas által elkezdett totem elemre. A játék elején elforgatott falulapkára nem lehet még építeni.

B. Fejezz be egy totemoszlopot:

dönthetsz úgy is, hogy befejezed valamelyik totemoszlopot építését. Ehhez a záró elemet kell az általad választott totemelemekre helyezni. Ha van a falulapkák sorában elforgatott falulapka, most visszafordíthatod 90 fokkal. Ezáltal erre a falulapkára is lehet majd építkezni a játék folytatásában. Ezek után a másik játékosra kerül a sor.

Megjegyzés: nem lehet passzolni.

A játék addig tart, míg mind a 6 záró elem fel nem kerül valamelyik totemoszlopra (játékosonként 3). Abban az esetben, ha az egyik játékos felhasználta az összes záró elemét, és még tart a játék, folytatnia kell egészen addig, míg a totem elemek el nem fognak a zsákból, vagy fel nem kerül a játéktársának is az összes záró eleme.

JÁTÉK VÉGE

A játék véget ér, amint az összes totemoszlop be lett fejezve. Mindkét játékos megszámlálja a pontjait, azokat a falulapkákat alapul véve, amelyeken a totemoszlopai állnak. Ez azt jelenti, hogy a falulapkán lévő pontozás, amelyen totemoszlopod van, érvényes az összes totemoszlopra, nem csak arra, amelyen áll az oszlop. Ezután minden játékos levon 1 pontot minden nap szimbólumért, amely a totemoszlopaiban szerepel, kivéve az aki épített Nap falulapkára. Az a játékos lesz a nyertes, aki több ponttal rendelkezik. Egyenlőség esetén az a játékos nyer, aki elsőnek fejezte be mindhárom totemoszlopát.



$$4 + 8 + 10 = 20$$



$$8 + 4 + 4 = 16$$

HALADÓ JÁTÉKVARIÁCIÓ

A bátrabb játékosok dönthetnek úgy is, hogy nem fedik fel azt a három falulapkát, amelyekre játék elején még nem lehet építkezni. Tehát 90 fokkal elforgatva, viszont képpel lefelé fordítva teszik le ezeket a lapkákat a helyükre. Felfedni csak akkor egyesével, amikor valamelyik szabadon építhető falulapkán befejeződik egy totemoszlop.

FALULAPKÁK RÉSZLETES PONTOZÁSA

Sas: totemoszlopaidon minden egyes sas szimbólumért 8 pont jár.

Törzsfőnök: totemoszlopaidon minden egyes törzsfőnök szimbólumért 5 pont jár.

Tomahawk: totemoszlopaidon minden egyes tomahawk szimbólumért 4 pont jár.

Állatbőr: totemoszlopaidon minden egyes állatbőr szimbólumért 3 pont jár.

Sátor: totemoszlopaidon minden egyes sátor szimbólumért 2 pont jár.

Változatosság: totemoszlopaidon minden különböző színért 2 pont jár.

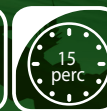
Magasság: a legmagasabb totemoszlopodhoz felhasznált minden egyes elemért 2 pont jár.

Nap: totemoszlopaidon minden egyes nap szimbólumért 1 pont jár.

Vigyázz, ha nincs totemoszlopod nap falulapkán, naponként 1 pontot vesztesz.

WAKANDA™

A Wakanda jelentése a szíu indiánoknál „Mágikus oszlop”. Minden századik holdtöltekor az indián törzsek tagjai felállítják saját totemoszlopukat. A létrehozott totemoszlop fejezi ki családjuk, falujuk erejét, bátorságukat és kultúrájukat. A legtekintélyesebb totem építője lesz a játék nyertese.



Importálja: Gémklub Kft. 1092 Budapest, Ráday u 30 www.gemklub.hu

Figyelem! Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére. Fulladásveszély!