



DREI  
MAGYER

Jacques Zeimet

# Csótány tánc

Magyar szabály  
a borítókarton  
belső oldalán

ARVI

2-6

zeimet

## **JÁTÉKSZABÁLY:**

2-6 játékos részére, 6 éves kortól

Játékidő:10-20 perc

Szerző: Jacques Zeimet

Illusztráció és grafika: Rolf (ARVI) Vogt

### **Eljött az idő! Táncra fel!**

A soron lévő játékos kijátssza lapját, majd villámgyorsan bemutatja a helyes – vagy helytelen – koreográfiát. Ha ez még nem lenne elég, meg is kell neveznie a bemutatott táncot.

Csak az a játékos nyerhet, aki gyorsan és helyesen tudja eldönteni, mikor milyen tánc lépés következik.

Gyerünk, rázd magad, irány a táncparkett!

### **A doboz tartalma:**

1. 112 tánc kártya (4 táncstílusban: „Auuu!”, „Bzzz!”, „Csap-csap”, „Csip-csip”)
2. 16 tabu tánc kártya (diszkó gömbbel, 4 kártya táncstílusonként)
3. Játékszabály

### **A játék lényege és célja:**

Eljött az idő! Táncra fel, kinek milyen stílus jutott! Amilyen gyorsan csak lehet!

De ne feledd, a csótányoknak teljesen egyedi táncstílusuk van...

Amilyen gyorsan csak tudja a soron lévő játékos kijátssza a lapját és a hozzá tartozó táncot azonnal be kell mutatni helyesen. Ez azt jelenti, hogy a kártyán lévő képhez tartozó mozdulatot kell végrehajtania, és meg kell neveznie a táncot. Egy időben kell táncolnia és a tánc nevét is kimondania.

Fontos a koncentráció – mivel helytelen mozdulat nem megengedett a tánctéren!

Az a játékos, aki elsőként szabadul meg a kártyáitól, megnyeri a játékot.



„Auuu”

Gyorsan, rövid időre  
fel kell állnia  
a játékosnak



„Csip-csip”

A játékosnak  
meg kell csípnie  
a saját orrát



„Csap-Csap”

Mindkét kezünkkel  
csapkodni kell,  
mint a madarak



„Bzzz”

Körözzünk  
az ujjunkkal  
a levegőben

### **A játék előkészülete:**

Az összes kártyát keverjük meg jól és a teljes pakli felhasználásával osszunk egyenlő számú lapokat a játékosoknak. Ha nem sikerül mindenkinek egyenlő számú lapot osztanunk, a megmaradt kártyákat tegyük félre, ezek nem vesznek részt a játékban.

A játékosoknak képpel lefelé fordítva kell maguk elé letenni a lapjaikat, pakliba rendezve.

### **A játék menete:**

A legfiatalabb játékos kezd. Villámgyorsan felfordítja a legfelső lapját, a játéktér közepére teszi, ezáltal kialakítja a dobó paklit, és bemutatja a kártyához tartozó mozdulatsort, táncot. Ezzel egy időben – mindenféle hezitálás, időhúzás nélkül – meg kell neveznie a bemutatott táncot.

Kártyákhoz tartozó táncok megnevezései és mozdulatsorai:

A játékosok egymást az óramutató járásának megfelelő irányban követik. Egy körben minden játékos egymás után felcsapja kártyáját a dobó paklira, képpel

felfelé fordítva, bemutatja és megnevezi a kártyája alapján a megfelelő táncot, az alábbi szabályok betartásával:

### **Tánc szabályai**

1. A játékosnak gyorsan és pontosan a kijátszott lapon szereplő táncot kell bemutatnia és megneveznie.

2. Abban az esetben, ha az soron lévő játékos olyan tánclapot fordít fel, ami a dobó pakli legfelső lapjával megegyezik, improvizálnia kell, mert a lapon lévő táncot NEM mutat-hatja be és nevezheti meg. Helyette gyorsan a játékban használható 3 tánc típusból kell egyet bemutatnia és megneveznie. Példa: „csap-csap” kártya van a dobó pakli tetején. A soron következő játékos, Rüdiger szintén egy „csap-csap” kártyát fordít fel a lapjaiból, választhat, hogy a maradék három tánc típus közül melyiket mutatja be és nevezi meg. Mondhatja azt is, hogy „csip-csip” és megcsípi a saját orrát. Egészen addig nem lehet a „csap-csap” táncot bemutatni és megnevezni, míg ez van a dobó pakli tetején, és a soron lévő játékos is pont ezt a tánc típust fordítja fel saját lapjaiból.

3. Minden alkalommal, mikor valamelyik játékos tabu kártyát fordít fel, „Stop”-ot kell kiáltania.

4. Ez a tánc típus inentől kezdve tabu, s nem szabad megnevezni, amikor a játékosok ilyen lapot találnak. A tabu táncot mutató paklit ideiglenesen félretesszük, s a következő játékos új paklit kezd egy újabb felfordított lappal.. Ez a pakli mindaddig folytatódik, amíg egy újabb tabu kártyára nem akad az egyik játékos. Ilyenkor ő is felkiált, s ezú-ttal ez a pakli kerül félre tételre. Ilyenkor a játékosok visszatérnek az első paklihoz, és a további felcsapott lapok oda fognak kerülni, s ezen túl a második tabu-táncot nem szabad nevéen szólítani.

### **Hibás mozdulat, megnevezés:**

Minden hibás mozdulat, szó, gügyögés, késleltetés, minden „ööö” ami három másodpercnél hosszabb, hibának számít. Amikor egy játékos hibázik, az összes eddig kijátszott lapot magához kell vennie, összekeverve azokat a még meglévő lapjaival. Ezután ő kezdheti az új kört.

### **A játék vége:**

A játék véget ér, amint valamelyik játékosnak elfogynak a kártyái. Természetesen ő nyeri meg a játékot.

### **Példajáték:**

1. Amelie kijátszik egy „Bzzz” kártyát, köröz az ujjával és közben kimondja, hogy „Bzzz”
2. Rüdiger kijátszik egy „Auuu” tabu kártyát, majd felkiált, hogy „Stop”
3. Edgar félreteszi a dobó paklit, új paklit kezd egy „Csap-Csap” kártyával, csapkod a karjaival és kimondja, hogy „Csap-csap”
4. Claudia szintén egy „csap-csap” kártyát játszik ki, megcsípi az orrát és azt mondja, hogy „csip-csip”!(„Auu” tánc tabu és „Csap-csap” kártya lett kijátszva Edgar által. Claudia „Bzzz” tánca lett volna még helyes ebben a körben).
5. Amelia szintén „Csap-csap” táncot fordít fel, köröz az ujjával és „Bzzz” táncot nevez meg. („Auu” tabu, „Csip-csip” táncot mutatott be Claudia, és „Csap-csap” kártya van a pakli tetején.)
6. Rüdiger „Csip-csip” tabu kártyát játszik ki, majd felkiált, hogy „Stop!”

7. Edgar megcseréli a dobópaklikat, majd egy „Auu” kártyát fordít fel. Köröz az ujjával, majd „Bzzz” táncot nevez meg. („Csip-csip” és „Auu” tánc tabuk ebben a körben. Még a „Csap-csap” tánc bemutatása és megnevezése is helyes megoldás lett volna.

8. Claudia „Csip-csip” kártyát fordít fel, csapkod a karjával és „Csap-csap”-ot mond. („Csip-csip tabu, „Bzzz” volt az előzőleg bemutatott tánc és az „Auu” tánc volt a legutolsó kártya, ami kijátszásra került. Az egyetlen helyes megoldás ebben az esetben a „Csap-csap” tánc volt.

9. Amelie kijátszik egy „Auu” kártyát, köröz az ujjával és „Bzzz”-t mond. Nem ez lett volna a helyes tánc és mozdulat, Amelie hiányzott ezért az összes lent lévő kártyalapot magához kell vennie.

### **Játékvariáció kisebb gyermekek részére:**

A kártyák közül vegyük ki a tabu kártyákat, ahhoz hogy kisebb gyermekek is remek szórakozást találjanak a játékban.