

My very first game – First Orchard

Első gyümölcsöskertem

Kooperatív társasjáték 1–4 játékos részére, 2 éves kortól
Szerző: Annaliese Farkaschovsky
Illusztráció: Jutta Neundorfer
Játékidő: 10 perc

Kedves Szülők!

Ez a játék a klasszikus „Orchard – Gyümölcsöskert” társasjátékunk egyszerűbb, könnyebb játékverziója, mely kifejezetten a legkisebbek igényei szerint lett megalkotva. A játék elemei is a kis kezek számára lettek kialakítva. Elősegíti, fejleszti a motorikus készségeket és lehetőséget ad teljesen szabad játékra is. Beszélgetsek a gyerekekkel a színekről, a fa játékelemek formáiról, elősegítve ezzel a gyermek kommunikációs készségének, koncentrációs és kreatív képességének fejlődését, miközben örömet lel a játékban.

Tisztelettel:

Az érdeklődő játékok feltalálói

A játék tartalma

1 holló, 1 gyümölcsös kosár, 4 zöld alma
4 piros alma, 4 sárga körte, 4 kék szilva
5 ösvénylapka, 4 gyümölcsfa
1 színdobókocka, játékszabály

A játékról

A gyerekek egy csapatként próbálják az összes gyümölcsöt begyűjteni a gyümölcsös kosárba a fákról, mielőtt a holló elérné az ösvény végére.



Importálja: **Gémker-Gémklub Kft.**
1092 Budapest, Ráday u. 30.
www.gemker.hu



Figyelem!
Nem alkalmas 3 éven aluli gyermek részére
Fulladásveszély!

My very first game – First Orchard

Első gyümölcsöskertem

Kooperatív társasjáték 1–4 játékos részére, 2 éves kortól
Szerző: Annaliese Farkaschovsky
Illusztráció: Jutta Neundorfer
Játékidő: 10 perc

Kedves Szülők!

Ez a játék a klasszikus „Orchard – Gyümölcsöskert” társasjátékunk egyszerűbb, könnyebb játékverziója, mely kifejezetten a legkisebbek igényei szerint lett megalkotva. A játék elemei is a kis kezek számára lettek kialakítva. Elősegíti, fejleszti a motorikus készségeket és lehetőséget ad teljesen szabad játékra is. Beszélgetsek a gyerekekkel a színekről, a fa játékelemek formáiról, elősegítve ezzel a gyermek kommunikációs készségének, koncentrációs és kreatív képességének fejlődését, miközben örömet lel a játékban.

Tisztelettel:

Az érdeklődő játékok feltalálói

A játék tartalma

1 holló, 1 gyümölcsös kosár, 4 zöld alma
4 piros alma, 4 sárga körte, 4 kék szilva
5 ösvénylapka, 4 gyümölcsfa
1 színdobókocka, játékszabály

A játékról

A gyerekek egy csapatként próbálják az összes gyümölcsöt begyűjteni a gyümölcsös kosárba a fákról, mielőtt a holló elérné az ösvény végére.



Importálja: **Gémker-Gémklub Kft.**
1092 Budapest, Ráday u. 30.
www.gemker.hu



Figyelem!
Nem alkalmas 3 éven aluli gyermek részére
Fulladásveszély!

A játék előkészítése

A négy gyümölcsfát helyezték el az asztal közepére, majd a megfelelő gyümölcsöket pakolják fel a fákra. Az öt ösvénylapkát rendezték egymás mögé egy sorba, a gyümölcsfák mellé. Ezután tegyék a hollót az ösvény legelső lapkájára. Vegyék elő a gyümölcsös kosarat és a dobókockát.



A játék menete

A játék az óramutató járásának irányába halad. Az a játékos, aki legutoljára evett almát, lesz a kezdőjátékos. Ha nem tudtok megegyezni a kezdőjátékosban, akkor a legfiatalabb játékos kezdhet, és dobhat a kockával. Mi jelent meg a kockán?

A kockán megjelenhet:

- a négy szín közül az egyik: piros, sárga, zöld vagy kék

Ebben az esetben a dobásnak megfelelő színű gyümölcs közül vegyél le egyet a fáról, és tedd át a gyümölcsös kosárba. Ha nincs a dobott színnek megfelelő gyümölcs már a fán, nem történik semmi – add tovább a kockát a következő játékosnak.

- A gyümölcsös kosár

Ekkor bármelyik fáról leszedhetsz egy gyümölcsöt, és beteheted a kosárba.

- A holló

Ó, istenem! A holló közeledik a gyümölcsöshöz. A hollót léptesd egy ösvénnyel előrébb.

Ezután a soron következő játékos dobhat a kockával.

A játék vége

Ha a játékosoknak sikerült előbb betakarítaniuk és a kosárba tenniük az összes gyümölcsöt, mint hogy a holló elért volna az ösvény végére, mindannyian nyertek, mivel csapatként gyorsabbak voltak, mint a mohó holló.

Ha a holló elhagyta az utolsó ösvénylapkát is, és elért a gyümölcsös kertbe, mielőtt még a játékosoknak sikerült volna minden gyümölcsöt betakarítaniuk, mindannyian vesztek a gyors és kapzsi tolvajjal szemben.

A játék előkészítése

A négy gyümölcsfát helyezték el az asztal közepére, majd a megfelelő gyümölcsöket pakolják fel a fákra. Az öt ösvénylapkát rendezték egymás mögé egy sorba, a gyümölcsfák mellé. Ezután tegyék a hollót az ösvény legelső lapkájára. Vegyék elő a gyümölcsös kosarat és a dobókockát.



A játék menete

A játék az óramutató járásának irányába halad. Az a játékos, aki legutoljára evett almát, lesz a kezdőjátékos. Ha nem tudtok megegyezni a kezdőjátékosban, akkor a legfiatalabb játékos kezdhet, és dobhat a kockával. Mi jelent meg a kockán?

A kockán megjelenhet:

- a négy szín közül az egyik: piros, sárga, zöld vagy kék

Ebben az esetben a dobásnak megfelelő színű gyümölcs közül vegyél le egyet a fáról, és tedd át a gyümölcsös kosárba. Ha nincs a dobott színnek megfelelő gyümölcs már a fán, nem történik semmi – add tovább a kockát a következő játékosnak.

- A gyümölcsös kosár

Ekkor bármelyik fáról leszedhetsz egy gyümölcsöt, és beteheted a kosárba.

- A holló

Ó, istenem! A holló közeledik a gyümölcsöshöz. A hollót léptesd egy ösvénnyel előrébb.

Ezután a soron következő játékos dobhat a kockával.

A játék vége

Ha a játékosoknak sikerült előbb betakarítaniuk és a kosárba tenniük az összes gyümölcsöt, mint hogy a holló elért volna az ösvény végére, mindannyian nyertek, mivel csapatként gyorsabbak voltak, mint a mohó holló.

Ha a holló elhagyta az utolsó ösvénylapkát is, és elért a gyümölcsös kertbe, mielőtt még a játékosoknak sikerült volna minden gyümölcsöt betakarítaniuk, mindannyian vesztek a gyors és kapzsi tolvajjal szemben.