



# D-ICED

## A JÁTÉK TARTALMA

7 kék dobókocka  
 1 piros dobókocka  
 1 szabályfüzet, a hátulján játékelülettel  
 1 füzet, benne 80 feladvány és megoldásaik  
 1 hordozódoboz

## A JÁTÉK CÉLJA

A dobókockák helyes lerakásával oldjuk meg a feladványokat. Az egyes kockákon látható pöttyök száma jelzi, hogy az adott dobókockának hány szomszédja van.

## A JÁTÉK MENETE

1. Minden feladvány egy 4x4-es játékkeret ábrázol. A 16 mező egyikén látható a piros dobókocka képe. Tegyük a piros dobókockát a megjelölt helyre, a megadott oldalával felfelé.

2. A feladvány azt is megadja, hogy mennyi kék dobókockát kell a játéktérre helyezni, valamint hogy ezeknek melyik oldala lesz felfelé. Készítsük elő a kék dobókockákat, és fordítsuk őket a megadott oldalukra.



# D-ICED

## A JÁTÉK TARTALMA

7 kék dobókocka  
 1 piros dobókocka  
 1 szabályfüzet, a hátulján játékelülettel  
 1 füzet, benne 80 feladvány és megoldásaik  
 1 hordozódoboz

## A JÁTÉK CÉLJA

A dobókockák helyes lerakásával oldjuk meg a feladványokat. Az egyes kockákon látható pöttyök száma jelzi, hogy az adott dobókockának hány szomszédja van.

## A JÁTÉK MENETE

1. Minden feladvány egy 4x4-es játékkeret ábrázol. A 16 mező egyikén látható a piros dobókocka képe. Tegyük a piros dobókockát a megjelölt helyre, a megadott oldalával felfelé.

2. A feladvány azt is megadja, hogy mennyi kék dobókockát kell a játéktérre helyezni, valamint hogy ezeknek melyik oldala lesz felfelé. Készítsük elő a kék dobókockákat, és fordítsuk őket a megadott oldalukra.



# D-ICED

## A JÁTÉK TARTALMA

7 kék dobókocka  
 1 piros dobókocka  
 1 szabályfüzet, a hátulján játékelülettel  
 1 füzet, benne 80 feladvány és megoldásaik  
 1 hordozódoboz

## A JÁTÉK CÉLJA

A dobókockák helyes lerakásával oldjuk meg a feladványokat. Az egyes kockákon látható pöttyök száma jelzi, hogy az adott dobókockának hány szomszédja van.

## A JÁTÉK MENETE

1. Minden feladvány egy 4x4-es játékkeret ábrázol. A 16 mező egyikén látható a piros dobókocka képe. Tegyük a piros dobókockát a megjelölt helyre, a megadott oldalával felfelé.

2. A feladvány azt is megadja, hogy mennyi kék dobókockát kell a játéktérre helyezni, valamint hogy ezeknek melyik oldala lesz felfelé. Készítsük elő a kék dobókockákat, és fordítsuk őket a megadott oldalukra.



# D-ICED

## A JÁTÉK TARTALMA

7 kék dobókocka  
 1 piros dobókocka  
 1 szabályfüzet, a hátulján játékelülettel  
 1 füzet, benne 80 feladvány és megoldásaik  
 1 hordozódoboz

## A JÁTÉK CÉLJA

A dobókockák helyes lerakásával oldjuk meg a feladványokat. Az egyes kockákon látható pöttyök száma jelzi, hogy az adott dobókockának hány szomszédja van.

## A JÁTÉK MENETE

1. Minden feladvány egy 4x4-es játékkeret ábrázol. A 16 mező egyikén látható a piros dobókocka képe. Tegyük a piros dobókockát a megjelölt helyre, a megadott oldalával felfelé.

2. A feladvány azt is megadja, hogy mennyi kék dobókockát kell a játéktérre helyezni, valamint hogy ezeknek melyik oldala lesz felfelé. Készítsük elő a kék dobókockákat, és fordítsuk őket a megadott oldalukra.



# D-ICED

## A JÁTÉK TARTALMA

7 kék dobókocka  
 1 piros dobókocka  
 1 szabályfüzet, a hátulján játékelülettel  
 1 füzet, benne 80 feladvány és megoldásaik  
 1 hordozódoboz

## A JÁTÉK CÉLJA

A dobókockák helyes lerakásával oldjuk meg a feladványokat. Az egyes kockákon látható pöttyök száma jelzi, hogy az adott dobókockának hány szomszédja van.

## A JÁTÉK MENETE

1. Minden feladvány egy 4x4-es játékkeret ábrázol. A 16 mező egyikén látható a piros dobókocka képe. Tegyük a piros dobókockát a megjelölt helyre, a megadott oldalával felfelé.

2. A feladvány azt is megadja, hogy mennyi kék dobókockát kell a játéktérre helyezni, valamint hogy ezeknek melyik oldala lesz felfelé. Készítsük elő a kék dobókockákat, és fordítsuk őket a megadott oldalukra.



# D-ICED

## A JÁTÉK TARTALMA

7 kék dobókocka  
 1 piros dobókocka  
 1 szabályfüzet, a hátulján játékelülettel  
 1 füzet, benne 80 feladvány és megoldásaik  
 1 hordozódoboz

## A JÁTÉK CÉLJA

A dobókockák helyes lerakásával oldjuk meg a feladványokat. Az egyes kockákon látható pöttyök száma jelzi, hogy az adott dobókockának hány szomszédja van.

## A JÁTÉK MENETE

1. Minden feladvány egy 4x4-es játékkeret ábrázol. A 16 mező egyikén látható a piros dobókocka képe. Tegyük a piros dobókockát a megjelölt helyre, a megadott oldalával felfelé.

2. A feladvány azt is megadja, hogy mennyi kék dobókockát kell a játéktérre helyezni, valamint hogy ezeknek melyik oldala lesz felfelé. Készítsük elő a kék dobókockákat, és fordítsuk őket a megadott oldalukra.

3. Tegyük fel a kék dobókockákat a játéktérre úgy, hogy mindegyiknek annyi szomszédja legyen (vízszintesen, függőlegesen vagy átlósan), amennyit a rajta lévő szám mutat.

**Példa:**



A feladványok sorszámozottak. A feladványfüzet végén minden feladvány megoldása megtalálható a megfelelő sorszámmal ellátva.

**Megjegyzés:** a játéktér a műanyag tető alá is behelyezhető, így a csukott doboz tetején kialakított tálcában is lehet játszani.

3. Tegyük fel a kék dobókockákat a játéktérre úgy, hogy mindegyiknek annyi szomszédja legyen (vízszintesen, függőlegesen vagy átlósan), amennyit a rajta lévő szám mutat.

**Példa:**



A feladványok sorszámozottak. A feladványfüzet végén minden feladvány megoldása megtalálható a megfelelő sorszámmal ellátva.

**Megjegyzés:** a játéktér a műanyag tető alá is behelyezhető, így a csukott doboz tetején kialakított tálcában is lehet játszani.

3. Tegyük fel a kék dobókockákat a játéktérre úgy, hogy mindegyiknek annyi szomszédja legyen (vízszintesen, függőlegesen vagy átlósan), amennyit a rajta lévő szám mutat.

**Példa:**



A feladványok sorszámozottak. A feladványfüzet végén minden feladvány megoldása megtalálható a megfelelő sorszámmal ellátva.

**Megjegyzés:** a játéktér a műanyag tető alá is behelyezhető, így a csukott doboz tetején kialakított tálcában is lehet játszani.

3. Tegyük fel a kék dobókockákat a játéktérre úgy, hogy mindegyiknek annyi szomszédja legyen (vízszintesen, függőlegesen vagy átlósan), amennyit a rajta lévő szám mutat.

**Példa:**



A feladványok sorszámozottak. A feladványfüzet végén minden feladvány megoldása megtalálható a megfelelő sorszámmal ellátva.

**Megjegyzés:** a játéktér a műanyag tető alá is behelyezhető, így a csukott doboz tetején kialakított tálcában is lehet játszani.

3. Tegyük fel a kék dobókockákat a játéktérre úgy, hogy mindegyiknek annyi szomszédja legyen (vízszintesen, függőlegesen vagy átlósan), amennyit a rajta lévő szám mutat.

**Példa:**



A feladványok sorszámozottak. A feladványfüzet végén minden feladvány megoldása megtalálható a megfelelő sorszámmal ellátva.

**Megjegyzés:** a játéktér a műanyag tető alá is behelyezhető, így a csukott doboz tetején kialakított tálcában is lehet játszani.

3. Tegyük fel a kék dobókockákat a játéktérre úgy, hogy mindegyiknek annyi szomszédja legyen (vízszintesen, függőlegesen vagy átlósan), amennyit a rajta lévő szám mutat.

**Példa:**



A feladványok sorszámozottak. A feladványfüzet végén minden feladvány megoldása megtalálható a megfelelő sorszámmal ellátva.

**Megjegyzés:** a játéktér a műanyag tető alá is behelyezhető, így a csukott doboz tetején kialakított tálcában is lehet játszani.