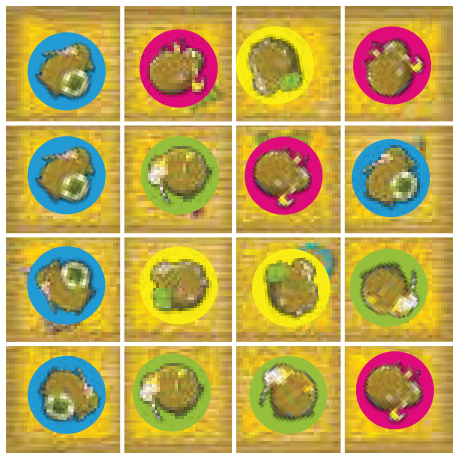


Senkinek sem sikerült négyzetet kialakítania. Mindenki folytatja a reptetést, amíg az összes kivi a dobozba nem kerül. Lili a sárga játékos, neki három kupac jut, Laci kék játékosként öt kupacot szerez, Hanna a négy zöld kupacot szerzi meg, míg Kati a 4 rózsaszín kupacot gyűjti be. Mindenki megsámolja, összesen hány kivit szerzett. Mivel Lilinek jutott a legtöbb kivi, a játékot ő nyeri!



FLYING KIWIS



Repülő kivi
Gyors, pörgős játék 5 éves kortól

A kis kivi szeretnének egy kis időt Új-Zélandtól távol, pihenéssel tölteni. Csupán annyi a bibi, hogy bár madarak, repülni, azt nem tudnak! Ki kell találniuk valami mást. Úgy döntenek, hogy gyümölcsösládákba bújva próbálnak feljutni egy szállítóhajóra, mégpedig gyümölcsnek álcázva! A kivigyümölcsöt a világ minden tájára szállítják, így a madarak álma valóra válhat, és elhagyhatják a szigetet. Gyorsan katapultokat építenek hát, hogy berepülhessenek a ládába. És itt kerülnek képbe a játékosok: segítsenek a kivi-knek megtalálni a legjobb helyeket a ládában a küszöbön álló utazásukhoz!

A DOBOZ TARTALMA

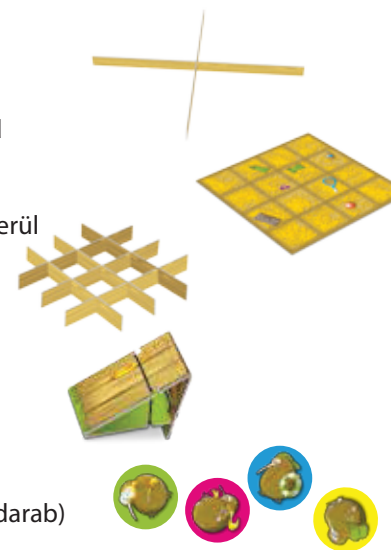
-1 kartonkeret,
amire a játéktábla kerül majd

-1 játéktábla,
ami a doboz alsó részébe kerül

-1 karton rács
a kivisdoboz felosztására

-4 rámpa,
mindegyikhez gumiszalag

-40 kivi
(4 különböző színben 10-10 darab)



A JÁTÉK CÉLJA

A kivi végre nyaralni mennek! De elhelyezkedniük nem lesz egyszerű, hiszen nem mindegy, ki ki mellé ül. Szeretnének négyes csoportokban utazni, ennek elérése lesz a célunk. Az a játékos, akinek elsőként sikerül négy kivi-jét a dobozban négyzet alakban elhelyeznie, azonnal megnyeri a játékot. Ha ez nem jönne össze, repítsétek a kivit addig, míg az összes madaratok el nem fogyott, és számoljátok meg, ki hány pontot gyűjtött. Aki a legtöbbet szerezte, az nyeri a játékot.



Importálja: Gémklub Kft. 1092 Budapest,
Ráday u. 30. www.gemklub.hu

Figyelem! Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére. Fulladásveszély!

ELŐKÉSZÜLETEK

A legelső játék előtt

- Az ábra alapján illesszék össze a keretet, és tegyék a dobozba.

- Óvatosan nyomkodják ki a kiviket a kinyomóívből.

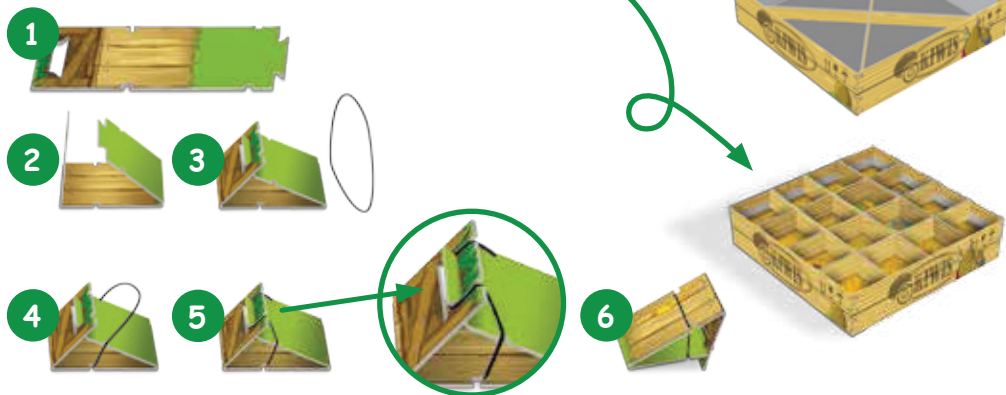
Minden egyes játék előtt

- Vegyék ki a kiviket a dobozból, és tegyék be a táblát a doboz alján található keretre.

- A hat kartonlapkából illesszék össze a rácsot, és tegyék a dobozba a tábla tetejére.

- Ezzel a táblát 16 részre osztották. Tegyék az asztal közepére úgy, hogy mindenkitől egyenlő távolságra legyen.

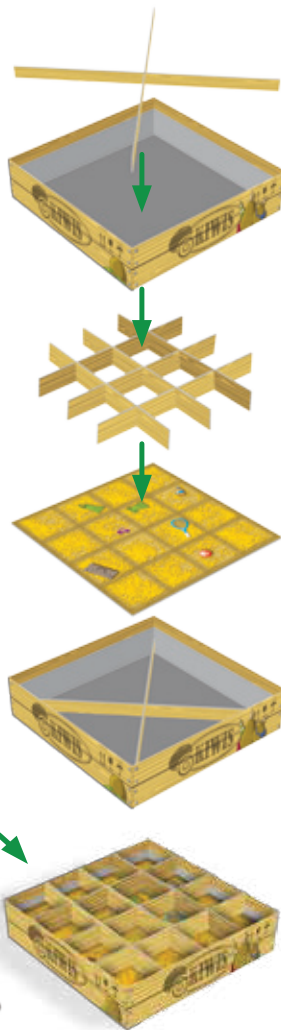
-Ezután állítsák össze a 4 rámpát, és kezdődhet a játék.



Minden játékos vegyen magához egy rámpát és a választott színből 10 kivit. Ha négynél kevesebben játszottok, a kimaradó kiviket tegyék félre. Az első játszma kezdete előtt gyakoroljátok egy kicsit a kivik kilövését. Tegyetek egy kivit a rámpára, majd a mutatóujjatokkal finoman húzzátok hátra a gumit. Amikor elengeditek, a kivi elrepül, és remélhetőleg a dobozban landol.

A JÁTÉK MENETE

A játékot mindenki egyszerre játssza! Elvégre a kivik már nagyon izgulnak a nyaralás miatt. Döntsetek el, ki indítja el a játékot, és az ő vezényszavára kezdődhet a reptetés! Mindenki megpróbálja a legjobb helyeket elfoglalni a dobozban. De vigyázat! A helyzet folyton változik, mivel mindenki ugyanarra a 16 helyre pályázik, vagyis könnyen elfedhetik egymást a madarak. A játék végén csak azok a kivik számítanak, amelyek az egyes rekeszekben legfelül vannak!

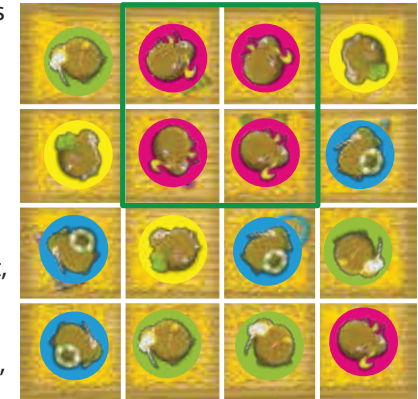


Rajtatok áll, hogy a rámpákat milyen messze teszitek le a doboztól. Azokat a kiviket, amelyek a dobozon kívül érnek földet, újra meg lehet próbálni kilőni. Senki sem nyúlhat át a tábla felett, vagy érhet hozzá a dobozhoz. A táblán lévő kivikhez nem szabad hozzányúlni. Ha valakinek elfogynak a madarai, várnia kell, míg a játék véget ér.

A JÁTÉK VÉGE

Amint valakinek sikerült négy különböző rekeszbe, négyzetbe rendeznie négy kivijét, kiáltson fel: „Repülő kivik!”

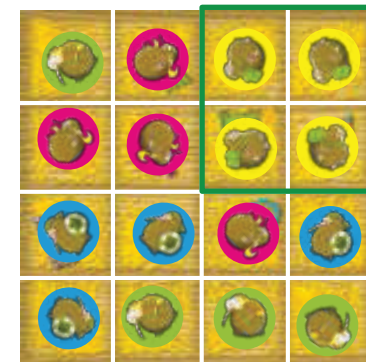
Minden más játékosnak abba kell hagynia a reptetést, és ellenőrizni kell, hogy valóban véget ért-e a játék. Ha négy egyforma színű kivi valóban egy négyzetben helyezkedik el, minden adott rekeszben legfelül, akkor a játékos tényleg megnyerte a játékot. A madarai nyaralni mehetnek, és útközben a legjobb barátaik mellett ülhetnek.



Ha senkinek nem sikerül négyzetbe rendezni a madarait, akkor játsszatok addig, míg minden kivi be nem kerül a dobozba. Ez után fogjátok azokat a kiviket, amelyek a rácson landoltak, de nem estek be egyik rekeszbe sem, ők kikerülnek a játékból. Ez után mindenki vegye ki a rekeszekből azokat a kupacokat, amelyek tetején a saját madara található, majd számolja össze, hogy összesen hány kivit szerzett, szintől függetlenül. Aki a legtöbbet szerezte, az nyeri a játékot.

Példa: mindenki útjára bocsájtotta a kiviket a láda felé. Lilinek sikerül pontosan céloznia, és kialakítania egy négyzetet, vagyis négy rekeszben is az ő kivije van felül, és ezek a rekeszek egy négyzetet formálnak. Lili azonnal felkiált: „Repülő kivik!” Ez után mindenki abbahagyja a reptetést, és ellenőrzik az eredményt. Lili megnyerte a játékot.

Ha Lilinek nem sikerült volna négyzetet kialakítania, akkor mindenki tovább reptethet. Ekkor a játék addig tart, míg mindenkinek el nem fogynak a kivijei, ekkor mindenki összegyűjti az összes kivit azokból a rekeszekből, ahol az ő madara van felül, és megszámlálja, hány kivit gyűjtött így össze.



Lilinek sikerült egy négyzetet kialakítania. Azonnal megnyeri a játékot.