



MANGO TANGO

A játék tartalma

1 feladatfüzet 60 feladvánnyal

1 libikóka

10 tukán

4 mangó

16 matrica (10 a tukánokra, 2 a libikókára, valamint 2-2 tartalék)

A legelső játék előtt óvatosan matricázzátok fel a tukánokat. A két nagy matricát ragasszátok a libikóka két oldalának tetejére úgy, hogy az 5-ös számok a libikóka két végére kerüljenek. (lásd az illusztrációt)



A számok az egyik oldalon, az 5-ös a libikóka végén

A játék célja

A tukánok szeretnének békésen üldögelni a libikókán, és mangót falatozni. De a libikóka nagyon ingatag. Ezért a feladványoknak megfelelően úgy kell feltenni a tukánokat a libikókára, hogy egyensúlyban legyenek.

A játék menete

1. Válassz egy feladványt



2. Vedd magad elé a feladványhoz szükséges tukánokat és mangókat



3. Kövesd a feladvány előírásait



4. Találd meg a megoldást és hozd egyensúlyba a libikókát



Importálja: Gémklub Kft. 1092 Budapest, Ráday u 30 www.gemklub.hu

Figyelem! Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére. Fulladásveszély!



MANGO TANGO

A játék tartalma

1 feladatfüzet 60 feladvánnyal

1 libikóka

10 tukán

4 mangó

16 matrica (10 a tukánokra, 2 a libikókára, valamint 2-2 tartalék)

A legelső játék előtt óvatosan matricázzátok fel a tukánokat. A két nagy matricát ragasszátok a libikóka két oldalának tetejére úgy, hogy az 5-ös számok a libikóka két végére kerüljenek. (lásd az illusztrációt)



A számok az egyik oldalon, az 5-ös a libikóka végén

A játék célja

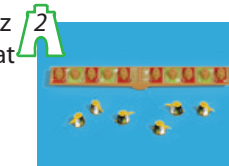
A tukánok szeretnének békésen üldögelni a libikókán, és mangót falatozni. De a libikóka nagyon ingatag. Ezért a feladványoknak megfelelően úgy kell feltenni a tukánokat a libikókára, hogy egyensúlyban legyenek.

A játék menete

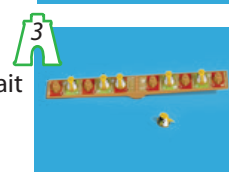
1. Válassz egy feladványt



2. Vedd magad elé a feladványhoz szükséges tukánokat és mangókat



3. Kövesd a feladvány előírásait



4. Találd meg a megoldást és hozd egyensúlyba a libikókát



Importálja: Gémklub Kft. 1092 Budapest, Ráday u 30 www.gemklub.hu

Figyelem! Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére. Fulladásveszély!

A feladványok előírásai

- A kék sávban láthatod, hogy összesen hány tukánnak kell a libikókán ülnie. Minden szám és minden kérdőjel pontosan egy tukánt jelöl.
- Az egyenlőségjeltől balra lévő számok és kérdőjelek a libikóka bal oldalán ülő tukánokat jelölik
- Az egyenlőségjeltől jobbra lévő számok és kérdőjelek a libikóka jobb oldalán lévő tukánokat jelölik
- A piros kérdőjel azt jelzi, hogy ez a tukán egy piros mezőre kerül (1, 3 vagy 5)
- A zöld kérdőjel azt jelzi, hogy ez a tukán egy zöld mezőre kerül (2 vagy 4)
- A fehér kérdőjellel jelölt tukánnak teljesen mindegy, hogy piros vagy zöld mezőre kerül
- A feladványtól függően a tukánok akár egymásra is ülhetnek
- Egyes feladványoknál mangókat is fel kell tennünk, akár közvetlenül a libikókára, akár valamelyik tukánra. A feladványkártyán szereplő kis mangók pontosan megmutatják, hova kell mangót tennünk. A mangók lefoglalják maguknak a helyet, vagyis olyan helyre, ahol mangó van, tukánt már nem tehetünk.

Ebben a példában pontosan hat tukánt kell a libikókára ültetnünk: hármat a jobb- és hármat a bal oldalra. Egy tukán a bal oldali 5-ös, egy pedig a jobb oldali 1-es mezőre kerül, egy-egy mangó pedig a bal oldali 1-es és a jobb oldali 1-es mezőre (az ott lévő tukán feje tetejére). Ezután ki kell találnunk, hogy a másik négy tukánt hova ültessük. A bal és jobb oldali 1-es mezőkre az ott lévő mangók miatt nem kerülhetnek!



Tipppek

- A feladványok matematikai alapon megoldhatók: minden tukán az általa elfoglalt mező számát helyettesíti, vagyis ha az egyenlőségjel bal és jobb oldalán lévő számok összege megegyezik, akkor a libikóka egyensúlyban van.
- A tukánok lehelyezése során az egyik kezünkkel fogjuk le a libikókát, és a másikkal pakoljunk. Amikor mindent feltettünk, engedjük el a libikókát. Ha egyensúlyban van, akkor a feladatot jól oldottuk meg. De ha egyik vagy másik oldalra elbillen, akkor lesz olyan tukán, akit át kell ültetnünk máshova.

A feladványok előírásai

- A kék sávban láthatod, hogy összesen hány tukánnak kell a libikókán ülnie. Minden szám és minden kérdőjel pontosan egy tukánt jelöl.
- Az egyenlőségjeltől balra lévő számok és kérdőjelek a libikóka bal oldalán ülő tukánokat jelölik
- Az egyenlőségjeltől jobbra lévő számok és kérdőjelek a libikóka jobb oldalán lévő tukánokat jelölik
- A piros kérdőjel azt jelzi, hogy ez a tukán egy piros mezőre kerül (1, 3 vagy 5)
- A zöld kérdőjel azt jelzi, hogy ez a tukán egy zöld mezőre kerül (2 vagy 4)
- A fehér kérdőjellel jelölt tukánnak teljesen mindegy, hogy piros vagy zöld mezőre kerül
- A feladványtól függően a tukánok akár egymásra is ülhetnek
- Egyes feladványoknál mangókat is fel kell tennünk, akár közvetlenül a libikókára, akár valamelyik tukánra. A feladványkártyán szereplő kis mangók pontosan megmutatják, hova kell mangót tennünk. A mangók lefoglalják maguknak a helyet, vagyis olyan helyre, ahol mangó van, tukánt már nem tehetünk.

Ebben a példában pontosan hat tukánt kell a libikókára ültetnünk: hármat a jobb- és hármat a bal oldalra. Egy tukán a bal oldali 5-ös, egy pedig a jobb oldali 1-es mezőre kerül, egy-egy mangó pedig a bal oldali 1-es és a jobb oldali 1-es mezőre (az ott lévő tukán feje tetejére). Ezután ki kell találnunk, hogy a másik négy tukánt hova ültessük. A bal és jobb oldali 1-es mezőkre az ott lévő mangók miatt nem kerülhetnek!



Tipppek

- A feladványok matematikai alapon megoldhatók: minden tukán az általa elfoglalt mező számát helyettesíti, vagyis ha az egyenlőségjel bal és jobb oldalán lévő számok összege megegyezik, akkor a libikóka egyensúlyban van.
- A tukánok lehelyezése során az egyik kezünkkel fogjuk le a libikókát, és a másikkal pakoljunk. Amikor mindent feltettünk, engedjük el a libikókát. Ha egyensúlyban van, akkor a feladatot jól oldottuk meg. De ha egyik vagy másik oldalra elbillen, akkor lesz olyan tukán, akit át kell ültetnünk máshova.