

Tempo Tempo



Importálja: Gém Klub Kft.
1092 Budapest, Ráday u. 30./B
www.gemklub.hu

Reflexjáték

2-4 játékos részére 4 éves kortól

Minden játékos kap hat kilyukasztott lapot, amelyen hat különböző állapot látható. A mintás lapokat összekeverjük, és képpel lefelé egy pakliba egymásra tesszük őket.

Kezdődhet a játék:

A játék során körbejár a pakli. Amikor te következelsz, a legfelső lapot leteszed az asztal közepére. Ezután rögtön kiderül, hogy kinek van a legjobb reflexe: az a játékos, aki a közepén lévő mintára elsőként ráteszi a megfelelő állatos lapot, elveheti és maga elé teheti a mintás kártyát. Ezután mindenki visszaveszi a kilyukasztott lapot a kezébe, mert ez a minta még háromszor sorra kerül majd. De vigyázat! Nem érdemes kapkodni, mert ha rossz állapotot teszel le, akkor nem veheted vissza a lapot, hanem ki kell venni a játékból. Ha olyan minta van az asztalon, amelyhez már senkinél nincs kilyukasztott lap (mert már mindenki elvesztette), akkor a mintás lapot szintén ki kell venni a játékból.

A játéknak akkor van vége, ha a mintás lapok elfogytak. Az nyer, akinek a legtöbb mintás lapot sikerült összegyűjtenie. Könnyen megállapíthatjátok, hogy egy kilyukasztott és egy mintás lap összetartozik-e – csak meg kell nézni, hogy az állatos lapon lévő lyukon keresztül valóban a megfelelő mintát látjátok-e.

Nem alkalmas 3 éves aluli gyermekek részére. Fulladásveszély!

Tempo Tempo



Importálja: Gém Klub Kft.
1092 Budapest, Ráday u. 30./B
www.gemklub.hu

Reflexjáték

2-4 játékos részére 4 éves kortól

Minden játékos kap hat kilyukasztott lapot, amelyen hat különböző állapot látható. A mintás lapokat összekeverjük, és képpel lefelé egy pakliba egymásra tesszük őket.

Kezdődhet a játék:

A játék során körbejár a pakli. Amikor te következelsz, a legfelső lapot leteszed az asztal közepére. Ezután rögtön kiderül, hogy kinek van a legjobb reflexe: az a játékos, aki a közepén lévő mintára elsőként ráteszi a megfelelő állatos lapot, elveheti és maga elé teheti a mintás kártyát. Ezután mindenki visszaveszi a kilyukasztott lapot a kezébe, mert ez a minta még háromszor sorra kerül majd. De vigyázat! Nem érdemes kapkodni, mert ha rossz állapotot teszel le, akkor nem veheted vissza a lapot, hanem ki kell venni a játékból. Ha olyan minta van az asztalon, amelyhez már senkinél nincs kilyukasztott lap (mert már mindenki elvesztette), akkor a mintás lapot szintén ki kell venni a játékból.

A játéknak akkor van vége, ha a mintás lapok elfogytak. Az nyer, akinek a legtöbb mintás lapot sikerült összegyűjtenie. Könnyen megállapíthatjátok, hogy egy kilyukasztott és egy mintás lap összetartozik-e – csak meg kell nézni, hogy az állatos lapon lévő lyukon keresztül valóban a megfelelő mintát látjátok-e.

Nem alkalmas 3 éves aluli gyermekek részére. Fulladásveszély!

Tempo Tempo



Importálja: Gém Klub Kft.
1092 Budapest, Ráday u. 30./B
www.gemklub.hu

Reflexjáték

2-4 játékos részére 4 éves kortól

Minden játékos kap hat kilyukasztott lapot, amelyen hat különböző állapot látható. A mintás lapokat összekeverjük, és képpel lefelé egy pakliba egymásra tesszük őket.

Kezdődhet a játék:

A játék során körbejár a pakli. Amikor te következelsz, a legfelső lapot leteszed az asztal közepére. Ezután rögtön kiderül, hogy kinek van a legjobb reflexe: az a játékos, aki a közepén lévő mintára elsőként ráteszi a megfelelő állatos lapot, elveheti és maga elé teheti a mintás kártyát. Ezután mindenki visszaveszi a kilyukasztott lapot a kezébe, mert ez a minta még háromszor sorra kerül majd. De vigyázat! Nem érdemes kapkodni, mert ha rossz állapotot teszel le, akkor nem veheted vissza a lapot, hanem ki kell venni a játékból. Ha olyan minta van az asztalon, amelyhez már senkinél nincs kilyukasztott lap (mert már mindenki elvesztette), akkor a mintás lapot szintén ki kell venni a játékból.

A játéknak akkor van vége, ha a mintás lapok elfogytak. Az nyer, akinek a legtöbb mintás lapot sikerült összegyűjtenie. Könnyen megállapíthatjátok, hogy egy kilyukasztott és egy mintás lap összetartozik-e – csak meg kell nézni, hogy az állatos lapon lévő lyukon keresztül valóban a megfelelő mintát látjátok-e.

Nem alkalmas 3 éves aluli gyermekek részére. Fulladásveszély!

Tempo Tempo



Importálja: Gém Klub Kft.
1092 Budapest, Ráday u. 30./B
www.gemklub.hu

Reflexjáték

2-4 játékos részére 4 éves kortól

Minden játékos kap hat kilyukasztott lapot, amelyen hat különböző állapot látható. A mintás lapokat összekeverjük, és képpel lefelé egy pakliba egymásra tesszük őket.

Kezdődhet a játék:

A játék során körbejár a pakli. Amikor te következelsz, a legfelső lapot leteszed az asztal közepére. Ezután rögtön kiderül, hogy kinek van a legjobb reflexe: az a játékos, aki a közepén lévő mintára elsőként ráteszi a megfelelő állatos lapot, elveheti és maga elé teheti a mintás kártyát. Ezután mindenki visszaveszi a kilyukasztott lapot a kezébe, mert ez a minta még háromszor sorra kerül majd. De vigyázat! Nem érdemes kapkodni, mert ha rossz állapotot teszel le, akkor nem veheted vissza a lapot, hanem ki kell venni a játékból. Ha olyan minta van az asztalon, amelyhez már senkinél nincs kilyukasztott lap (mert már mindenki elvesztette), akkor a mintás lapot szintén ki kell venni a játékból.

A játéknak akkor van vége, ha a mintás lapok elfogytak. Az nyer, akinek a legtöbb mintás lapot sikerült összegyűjtenie. Könnyen megállapíthatjátok, hogy egy kilyukasztott és egy mintás lap összetartozik-e – csak meg kell nézni, hogy az állatos lapon lévő lyukon keresztül valóban a megfelelő mintát látjátok-e.

Nem alkalmas 3 éves aluli gyermekek részére. Fulladásveszély!

Tempo Tempo



Importálja: Gém Klub Kft.
1092 Budapest, Ráday u. 30./B
www.gemklub.hu

Reflexjáték

2-4 játékos részére 4 éves kortól

Minden játékos kap hat kilyukasztott lapot, amelyen hat különböző állapot látható. A mintás lapokat összekeverjük, és képpel lefelé egy pakliba egymásra tesszük őket.

Kezdődhet a játék:

A játék során körbejár a pakli. Amikor te következelsz, a legfelső lapot leteszed az asztal közepére. Ezután rögtön kiderül, hogy kinek van a legjobb reflexe: az a játékos, aki a közepén lévő mintára elsőként ráteszi a megfelelő állatos lapot, elveheti és maga elé teheti a mintás kártyát. Ezután mindenki visszaveszi a kilyukasztott lapot a kezébe, mert ez a minta még háromszor sorra kerül majd. De vigyázat! Nem érdemes kapkodni, mert ha rossz állapotot teszel le, akkor nem veheted vissza a lapot, hanem ki kell venni a játékból. Ha olyan minta van az asztalon, amelyhez már senkinél nincs kilyukasztott lap (mert már mindenki elvesztette), akkor a mintás lapot szintén ki kell venni a játékból.

A játéknak akkor van vége, ha a mintás lapok elfogytak. Az nyer, akinek a legtöbb mintás lapot sikerült összegyűjtenie. Könnyen megállapíthatjátok, hogy egy kilyukasztott és egy mintás lap összetartozik-e – csak meg kell nézni, hogy az állatos lapon lévő lyukon keresztül valóban a megfelelő mintát látjátok-e.

Nem alkalmas 3 éves aluli gyermekek részére. Fulladásveszély!

Tempo Tempo



Importálja: Gém Klub Kft.
1092 Budapest, Ráday u. 30./B
www.gemklub.hu

Reflexjáték

2-4 játékos részére 4 éves kortól

Minden játékos kap hat kilyukasztott lapot, amelyen hat különböző állapot látható. A mintás lapokat összekeverjük, és képpel lefelé egy pakliba egymásra tesszük őket.

Kezdődhet a játék:

A játék során körbejár a pakli. Amikor te következelsz, a legfelső lapot leteszed az asztal közepére. Ezután rögtön kiderül, hogy kinek van a legjobb reflexe: az a játékos, aki a közepén lévő mintára elsőként ráteszi a megfelelő állatos lapot, elveheti és maga elé teheti a mintás kártyát. Ezután mindenki visszaveszi a kilyukasztott lapot a kezébe, mert ez a minta még háromszor sorra kerül majd. De vigyázat! Nem érdemes kapkodni, mert ha rossz állapotot teszel le, akkor nem veheted vissza a lapot, hanem ki kell venni a játékból. Ha olyan minta van az asztalon, amelyhez már senkinél nincs kilyukasztott lap (mert már mindenki elvesztette), akkor a mintás lapot szintén ki kell venni a játékból.

A játéknak akkor van vége, ha a mintás lapok elfogytak. Az nyer, akinek a legtöbb mintás lapot sikerült összegyűjtenie. Könnyen megállapíthatjátok, hogy egy kilyukasztott és egy mintás lap összetartozik-e – csak meg kell nézni, hogy az állatos lapon lévő lyukon keresztül valóban a megfelelő mintát látjátok-e.

Nem alkalmas 3 éves aluli gyermekek részére. Fulladásveszély!