

AZ ALKOTÓRÓL

Steve Hayton egy elismert szoftverfejlesztő mérnök, aki hosszú évek óta tervez különféle logikai kirakójátékokat. Jelenleg feleségével és három gyermekével él az amerikai Chattanooga-ban.

PÖRÖGJÖN AZ AGY!

ThinkFun olyan szórakoztató logikai játékok piacvezető gyártója, melyek rugalmassá teszik gondolkodásodat.

Nem csak gyermekeknek, hanem az egész családnak vidám perceket szereznek.

Ráadásul a ThinkFun játékokat már a mobilodon is megtalálhatod.

TURNSTILE-FORGÓAJTÓ

Egyszemélyes fejlesztőjáték (8 éves kortól)

Nehezedő feladatsorokkal, önellenőrzési lehetőséggel

Vajon képes vagy átjutni a mezőn, mely telis-tele van váratlan akadályokkal?

A játék célja, hogy színes bábuidat a megfelelő színű sarokba eljuttasd. Hogy új ösvényt találj, forgóajtókon kell átmenned, ajtókat kell elmozdítanod és új akadályokat kell legyőznöd.

Egyedülállóan fejleszti a stratégiai-logikai gondolkodási képességet és az absztrakt gondolkodást!

A DOBOZ TARTALMA:



Importálja: Gémker-Gemklub Kft
1092 Budapest, Ráday u. 30.
www.gemklub.hu



Figyelem!
Nem alkalmas 3 éven aluli gyermek részér
Fulladásveszély!
Származási hely: Kína
Gyártó: ThinkFun

4

A JÁTÉK CÉLJA:

Juttasd el a színes bábukat a játéktábla azonos színű sarkaiba!

ELŐKÉSZÜLETEK:

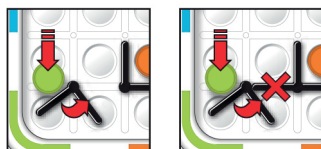
Válassz egy feladvány kártyát, és az ott talált ábra alapján helyezd el a megfelelő bábukat és forgóajtókat!



A JÁTÉK MENETE:

1. Lépj a szürke és a színes bábukkal (jobbra, balra, fel, le), egyszerre eggyel, egy szomszédos, üres mezőre a táblán.
2. Ha valamelyik bábu egy forgóajtóba ütközik, akkor a bábu az ajtóhoz érintve egy negyed fordulattal kinyithatja azt, ha az ajtó nem ütközik másik bábuba, vagy forgóajtóba.

Szabályos lépés Szabálytalan lépés



3. Ha minden színes bábu az azonos színű sarokba ért, GYŐZTÉL!

2

NÉHÁNY ALAPSZABÁLY:

1. Egyszerre egy bábu mozoghat.
2. A bábuk csak vízszintesen vagy függőlegesen mozoghatnak, bármilyen akadálymentes útvonalon.
3. Csak a bábukkal lehet kinyitni a forgóajtókat – Nem szabad bábu nélkül mozgatni őket.
4. A bábuk nem tudnak átugrani a forgóajtókon, sem másik bábun.
5. A forgóajtók nem nyithatók, amíg a forgást más bábu akadályozza.

Szabálytalan lépés



6. A forgóajtók nem érhetnek hozzá, és nem mozdíthatnak másik forgóajtót forgatás közben.

Szabálytalan lépés



7. A bábukat nem szabad levenni a tábláról.

BELEZAVARODTÁL AZ AKADÁLYOKBA?

Állítsd a kezdőállapotra a bábukat és az ajtókat, és próbáld meg újra! Ha mégis elakadnál, a feladványkártyák hátlapján a teljes megoldást megtalálod.

3

A JÁTÉK CÉLJA:

Juttasd el a színes bábukat a játéktábla azonos színű sarkaiba!

ELŐKÉSZÜLETEK:

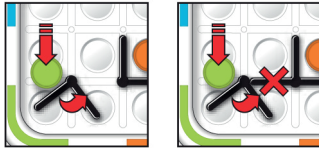
Válassz egy feladvány kártyát, és az ott talált ábra alapján helyezd el a megfelelő bábukat és forgóajtókat!



A JÁTÉK MENETE:

1. Lépj a szürke és a színes bábukkal (jobbra, balra, fel, le), egyszerre eggyel, egy szomszédos, üres mezőre a táblán.
2. Ha valamelyik bábu egy forgóajtóba ütközik, akkor a bábu az ajtóhoz érintve egy negyed fordulattal kinyithatja azt, ha az ajtó nem ütközik másik bábuba, vagy forgóajtóba.

Szabályos lépés Szabálytalan lépés



3. Ha minden színes bábu az azonos színű sarokba ért, GYŐZTÉL!

2

AZ ALKOTÓRÓL

Steve Hayton egy elismert szoftverfejlesztő mérnök, aki hosszú évek óta tervez különféle logikai kirakójátékokat. Jelenleg feleségével és három gyermekével él az amerikai Chattanooga-ban.

PÖRÖGJÖN AZ AGY!

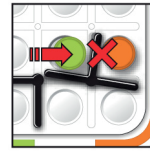
ThinkFun olyan szórakoztató logikai játékok piacvezető gyártója, melyek rugalmassá teszik gondolkodásodat. Nem csak gyermekeknek, hanem az egész családnak vidám perceket szereznek. Ráadásul a ThinkFun játékokat már a mobilodon is megtalálhatod.

4

NÉHÁNY ALAPSZABÁLY:

1. Egyszerre egy bábu mozoghat.
2. A bábuk csak vízszintesen vagy függőlegesen mozoghatnak, bármilyen akadálymentes útvonalon.
3. Csak a bábukkal lehet kinyitni a forgóajtókat – Nem szabad bábu nélkül mozgatni őket.
4. A bábuk nem tudnak átugrani a forgóajtókon, sem másik bábun.
5. A forgóajtók nem nyithatóak, amíg a forgást más bábu akadályozza.

Szabálytalan lépés



6. A forgóajtók nem érhetnek hozzá, és nem mozdíthatnak másik forgóajtót forgatás közben.

Szabálytalan lépés



7. A bábukat nem szabad levenni a tábláról.

BELEZAVARODTÁL AZ AKADÁLYOKBA?

Állítsd a kezdőállapotra a bábukat és az ajtókat, és próbáld meg újra! Ha mégis elakadnál, a feladványkártyák hátlapján a teljes megoldást megtalálod.

3

TURNSTILE-FORGÓAJTÓ

Egyszemélyes fejlesztőjáték (8 éves kortól)

Nehezedő feladatsorokkal, önellenőrzési lehetőséggel

Vajon képes vagy átjutni a mezőn, mely telis-tele van váratlan akadályokkal?

A játék célja, hogy színes bábuidat a megfelelő színű sarokba eljuttasd. Hogy új ösvényt találj, forgóajtókon kell átmenned, ajtókat kell elmozdítanod és új akadályokat kell legyőznöd.

Egyedülállóan fejleszti a stratégiai-logikai gondolkodási képességet és az absztrakt gondolkodást!

A DOBOZ TARTALMA:



Importálta: Gémker-Gemklub Kft
1092 Budapest, Ráday u. 30.
www.gemklub.hu



Figyelem!
Nem alkalmas 3 éven aluli gyermek részér
Fulladásveszély!
Szarmazási hely: Kína
Gyártó: ThinkFun