Irány a dicsőség!

Dicső csaták, súlyos kincsesládák, messzi tájak – melyik hős ne vágyna ezekre?
De vajon merre induljak, hogy ezeket megkapjam?! Legyek harcos, vagy fejlesszem varázstudományomat?

[**Irány a dicsőség!**](https://www.gemklub.hu/irany-a-dicsoseg.html) a címe annak a családi stratégiai játéknak, amelyben minden játékos 10-10 lapkából építi meg hősének történetét.

A történetükbe kerülő új kalandokért pénzzel és varázsitallal fizethetnek, és dicsőségpontokat kaphatnak értük – vagy fejleszthetik velük harci tudásukat és mágikus képességüket. De okosan kell dönteni: minden körben a 8 lehetőség közül egyszerre választanak a vetélytársak, így előfordulhat, hogy ketten (vagy akár többen) ugyanazt szeretnék megszerezni…

Gyertek velünk, tervezzétek meg a hősötök útját, gyűjtsetek kulcsokat és nyissátok ki velük a kincsesládákat – és ne felejtsétek: nem a legerősebb harcos vagy a legnagyobb mágus lesz a biztos győztes!

Ha már vágytok a dicső történetekre, nem kell sokat várni: még tavasszal elhozzuk nektek az Irány a dicsőség!-et.

**Facebook szöveg**

Megérkezett az Irány a dicsőség!

Az Irány a dicsőség! családi stratégiai társasjátékban hőseiteket karddal, pajzzsal, arannyal és varázzsal szerelitek fel, hogy megküzdjenek az eléjük kerül szörnyekkel. A szörnyek legyőzéséhez jellemzően harci erőre, vagy mágiára lesz szükségetek. Szerezz minél több kulcsot, és nyisd ki a titkos kincsesládákat!

Készen álltok egy kalandokkal teli útra?

**Instagram szöveg:**

Kalandok, kincsesládák, szörnyek, mi kéne még? Megjelent az Irány a dicsőség!

Az Irány a dicsőség! családi stratégiai társasjátékban minden játékos 10-10 lapkából építi meg hősének történetét. Ő dönti el, hogy a szörnyeket harci erővel, vagy mágiával győzi le. Szerezd meg a rejtett kincseket, és győzd le a rád leselkedő szörnyeket.

Készen álltok? Akkor Irány a Dicsőség!